NEO·GEO™
オールカタログ

ハードウェアからソフトウェアまで完全大紹介!!
全45タイトルのゲームがよくわかるレビューつきだぞ!

ゲーセンの興奮を家庭でも味わえる高性能ハードNEO・GEOがコレ1冊でわかっちゃうNEO・GEOフリーク必携の特別付録だ。NEO・GEO本体のスペックから、周辺機器&ゲームジャンル別のNEO・GEOソフトのオールカタログ。さらに、これからのゲームソフトの発売予定を掲載。今、最も熱いプロスペックハードNEO・GEOの全てを網羅する!!

CONTENTS

ゲーセン天国

NEO・GEOオールカタログ

ハード紹介編

アーケードゲームのスペックと家庭用ゲーム機の簡便さを持つハードNEO・GEOは、業務用のマシン、MVSと家庭用NEO・GEOの2種類に区別できる。ここでは、ゲーセンと同じゲームを自分の家でプレイできる家庭用のハードと周辺機器を紹介する。

NEO·GEO 本体

本体前面には、電源、コントローラコネクタなどが集中。本体上面にROMカセットを差し込む。





コントローラ

ABCDの4つのボタンと8方向レバーがある。丈夫な造りのコントローラだ。本体に1個だけ同梱。

本体



ゲーセンの性能を凝縮!!

NEO・GEOの本体はスーパーファミコンやメガドライブなどの家庭用ゲーム機にくらべるとやや大きいが、ハードの性能は家庭用ゲーム機とはケタ違い。業務用のNEO・GEOマシンのMVSと同等のスペックを持ちながらも、コンパクトに凝縮している。現時点のNEO・GEOソフトの容量は100メガを越えているが、ROMカセットの最大容量は330メガとまだまだ余裕たっぷり。次世代にも対応できる高性能ハードなのだ。

NEO・GEO本体の前面には、ステレオミニプラグのヘッドホン端子と、ボリュームのツマミがついている。付属のビデオケーブルでTVに接続した場合、音声はモノラルなので、ゲーセンのサウンドを生で楽しむには、ヘッドホンを使うか、ヘッドホン端子から市販の外部スピーカーなどに接続するとよい。

本体前面の右端にはメモリーカードを挿入するスロットがある。メモリーカードを使うと最終ボスの手前でセーブができ、とても便利なので、NEO・GEOユーザーなら買っておくことをオススメしたい。業務用のMVSにも対応する。

本体上面のカートリッジスロットの後ろには、熱を逃がすためのスリットがある。ホコリなどで塞がないよう注意!!



⬅SNKが誇る家庭用ゲーム機

気分は完全にゲーセン！

NEO・GEOは、ゲームセンターなどにあるMVSと同じゲームができるのだから、当然コントローラもMVSに限りなく近い作りになっている。MVSほどではないがかなり丈夫で、『餓狼伝説』などの対戦型格闘アクションで、白熱してガチャガチャと少々手荒に扱っても壊れることはほとんどない。レバーは8方向に入力できるので『ビューポイント』のような特殊な入力が必要なゲームでも難なくスムーズに動かせる。ボタンは、多少カタカタと音がするものの、入力に差し障るようなことはなく、『ファイヤースープレックス』のように激しく連打するようなゲームでも十分に耐えられるほど丈夫にできている。ボタンの配置も右手になじみやすい並び方になっている。コントローラ本体は大きすぎも小さすぎもせず、裏面にすべり止めのゴムも付いていて、テーブルの上などに置いて使用するのに最適の作りになっている。また家庭で遊ぶための配慮として、セレクトボタンでポーズがかかるようになっている。まさに至れり尽くせりだ。



斜めスクロールもバッチリ



丈夫なので格闘ゲームもOK

コントローラ

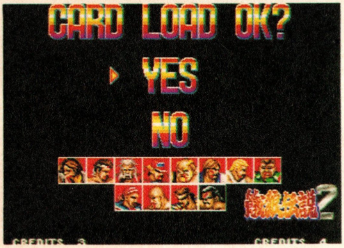


もっと楽しく遊ぶために

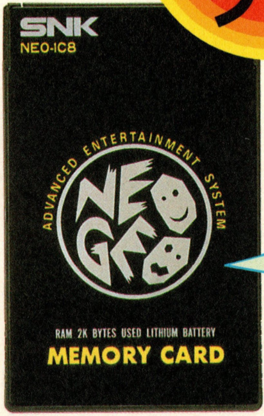


オプション

NEO・GEOには、付属品としてACアダプター、専用コントローラ、AVケーブルがそれぞれ１つずつ入っている。2人で同時にプレイしたい場合には5800円の専用コントローラをもう１つ買う必要がある。以前、麻雀専用コントローラがあったが、こちらはもう製造されていない。AVケーブルは、映像がビデオ出力、音声はモノラル出力なので、モニターによっては、1500円のRFコンバーターか1560円のRGBアナログ21ピンケーブルを買って接続するといいだろう。別売のメモリーカードは､データをセーブ・ロードできるカードで値段は2800円だ。



⬅餓狼伝説2のデータをロード



メモリーカード
ゲームのデータをセーブしたりロードしたりする。MVSにも対応

VIDEO出力とRGBの違い

NEO・GEO本体には、ビデオ出力のAVケーブルが付属している。別にこのケーブルでゲームをプレイしてもまったく差し障りはない。だがせっかく業務用と変わらないハードなのだから、業務用と変わらない画面でプレイしたい人もいるだろう。もしも21ピンのRGB端子付きのテレビモニターを持っているのならば、RGBアナログ21ピンケーブルでの接続をオススメする。画面がさらに美しくなるぞ。

VIDEO



⬅輪郭や色がにじんでぼやけた感じ

RGB



⬅一目りょう然。MVSと同じ画面だ

ハードウェア価格リスト

NEO・GEOの本体価格は定価で4万8000円。ディスカウント価格で4万円を切る値段で購入できる。この価格で業務用と同じクオリティを家で楽しめると考えれば、結構安い。そして何より安心なのは、そのほかのケーブル、コントローラ類の周辺機器がファミコン等並に安いことだ。特にコントローラの5800円は格安と言えるだろう。

残念なのはTVとの接続にS端子が使えないところ。S端子つきのAV機器はかなり増えているだけに、発売が望まれる。また、前述のように「麻雀コントローラー」は生産がすでに中止されている。

商品名	標準価格	消費税込み価格	付属品
NEO・GEO・本体	¥48,800	¥50,264	・コントローラー×1 ・AV端子用接続コード×1 ・AC電源アダプター×1
コントローラー	¥5,800	¥5,974	
麻雀用コントローラー	¥5,800	¥5,974	
AV端子用接続コード	¥1,000	¥1,030	
RFコンバーター	¥1,500	¥1,545	
RGBアナログ21ピンケーブル	¥1,560	¥1,607	
メモリーカード	¥2,800	¥2,884	
AC電源アダプター	¥2,800	¥2,884	

NEO・GEO ハードウェアスペック

CPU	Z80A/68000
表示発色数	65536色 (同時発色数4096色)
キャラクター容量	64M
スプライトサイズ	16×512〜1×2
スプライト表示数	380
サウンド機能	PCM…7音 PSG…3音 FM……4音 ノイズ…1音
直接RAMアクセス能力	最大33Mbit

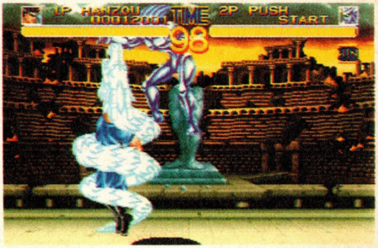
NEO・GEOの頭脳であるCPU構成は実はメガドライブと同じ68000とZ80のツイン構成。しかしその性能は格段に違うのだ。まず絵の表現能力は4096色の同時発色が可能。6万5536色からこれだけの色が使用できれば、どんな絵でも描ける。そして動かせるスプライトのサイズは最大16×512ドット。『餓狼』などの大きなマイキャラも、このスプライトだから、安心して動かすことができるわけだ。さらに特筆すべきはサウンドで、取り込んだ音をそのまま音源として使用できるPCM音源が実に7音。さらにFM音源やPSGと、現状のゲーム機として考えられる、すべての音源を搭載しているのだ。もちろんこのスペックは全て業務用と同じスペックとなっている。

ゲームソフトオールカタログ編

格闘ゲーム、アクションゲームなど実に45タイトルを数えるNEO・GEOのゲームをここからは収録。それぞれのゲームの醍醐味がよくわかるワンポイントレビューに、操作方法等バッチリのマニュアル要素も付加して、完全紹介だ。









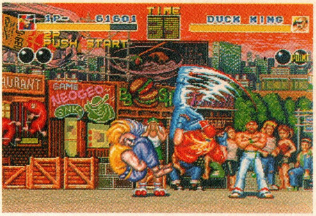


餓狼伝説

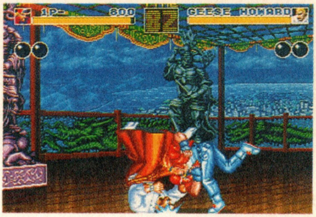
対戦型格闘アクション	SNK
91年12月20日発売　23800円	55M

NEO・GEOの初の対戦型格闘アクション

記念すべきNEO・GEO初の対戦型格闘アクションゲーム『餓狼伝説』。テリー・ボガード、アンディ・ボガード、東丈の3人が、宿命の敵ギース・ハワードに勝利するために、己が信じる格闘技を駆使して戦い続ける。餓狼伝説では、3人の主人公の内の1人ずつを選択して2人対戦ができるだけでなく、協力してギースなどの敵キャラクタと2対1で戦うこともできる。バトルフィールドに奥行きがあることも大きな特徴だ。



NEO・GEO対戦型格闘アクションゲーム第1弾



最強の敵ギース・ハワード。古武術を使う

宿命の3人の主人公

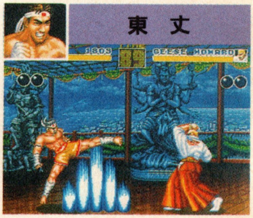
3人の主人公の内、テリーとアンディは兄弟であり、親の敵であるギースを倒すために戦う。ジョーは、己が世界最強であることを実証するためにギースとの戦いに臨む。テリーはマーシャルアーツ、アンディは骨法、ジョーはムエタイと、それぞれ違った格闘スタイルで戦う。



テリー・ボガード



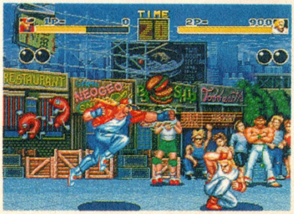
アンディ・ボガード



東　丈

2人対戦もできる

やはり対戦型格闘アクションの楽しみといえば、人間同士の対戦プレイだろう。もちろんこのゲームでも2人対戦が可能。選択できるのは主人公の3人のみだが、3人とも必殺技の攻撃力が高いので一発逆転の可能性が高く白熱した戦いになる。



3人の主人公の内、1人ずつを選んで対戦する。同じキャラでは対戦できない

2つのラインで戦う

このゲームのバトルフィールドは立体的で、手前と奥の2つのラインがある。別のラインに逃げた敵を追いかける形でライン間を移動し、プレイヤーの意思で別のラインに逃げることはできない。



画面の奥と手前の2本のバトルフィールドがある

2人協力プレイ

餓狼伝説の一番の特徴として、2人で協力して1人の敵と戦うことができる。一見ひきょうな気もするが、2人で協力して戦えばどんな強敵も倒すことができるだろう。敵キャラクタを倒した後は、その2人で対戦することになる。



2人で協力して1人の敵キャラと戦うことができる

立ちふさがる格闘家たち

主人公の3人の前には、ギースとギースの用心棒を含む8人の格闘家たちが立ちふさがる。最初に出てくる4人は、初めに誰と戦うか選択することができる。後で出てくる4人は、戦う順番が決まっている。主人公たちは、宿命に終止符を打つことができるだろうか。

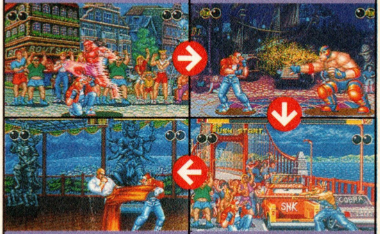
リチャード・マイヤ　マイケル・マックス



ダック・キング　タン・フー・ルー

この4人については最初に戦う相手を選択できる

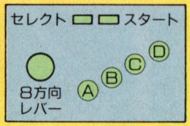
ホア・ジャイ　ライデン



ギース・ハワード　ビリー・カーン

ギースと3人の用心棒は、順番が決まっている

基本操作



8方向レバー→キャラクタの移動やジャンプや防御をするのに使用

Aボタン→パンチ攻撃
Bボタン→キック攻撃
Cボタン→接近した状態で押すと投げ技になる
Dボタン→使用しない
セレクトボタン→ゲーム中のポーズに使用
スタートボタン→ゲームスタートに使用

ワンポイントレビュー

『2』が登場した今となっては、2人対戦プレイでの不満点が目立ってしまいがちだが、1人プレイの完成度は非常に高い。登場するキャラクタもかなり個性的な者が多く、近々登場する『餓狼伝説スペシャル』に備えて、プレイしてみるのもいいだろう。今でも十分に遊べるゲームだぞ。

餓狼伝説2

対戦型格闘アクション	SNK
93年3月5日発売　28000円	106M

遊びやすくパワーアップした餓狼伝説の続編

対戦型格闘アクションゲーム『餓狼伝説』に改良を加え、2人対戦に重点を置いた続編がこの『餓狼伝説2』だ。ストーリーも前作の1年後という設定でつながりがあり、前作の3人の主人公はもちろん、いろんな所で前作のキャラクタたちが登場する。プレイヤーが使用できるキャラクタが8人になり、同キャラ対戦ができたり、攻撃に強弱がついたりと対戦型格闘アクションとしての完成度は非常に高く、戦いはかなり白熱する。



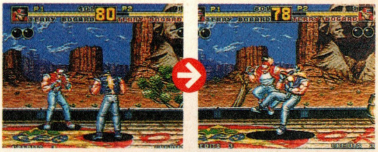
↑前作に比べてかなり遊びやすくなったのだ



↑今回の最後の敵、ヴォルフガング・クラウザー

2つのラインを移動する

餓狼伝説の大きな特徴であった2つのバトルフィールドのシステムは、さらに改良を加えた形で受け継がれている。弱威力の攻撃ボタンを同時に押すことで、プレイヤーの任意でライン移動ができる。



↑AボタンとBボタンを同時に押すとライン移動

闇の帝王と三闘士

今回主人公たちと戦うことになる敵キャラクタは、闇の帝王ヴォルフガング・クラウザーと、彼が率いる三闘士たちだ。同キャラも含めて8人のライバルを倒したプレイヤーの前に、一番手のビリー・カーンが立ちふさがり、それから次々とアクセル・ホーク、ローレンス・ブラッドと戦い、最後にヴォルフガング・クラウザーと戦うことになる。この4人は、プレイヤーが使用することはできない。

ヴォルフガング・クラウザー



↑世界最強の闇の帝王

ビリー・カーン



↑前作にも登場した男

アクセル・ホーク



↑ヘビー級ボクサー

ローレンス・ブラッド



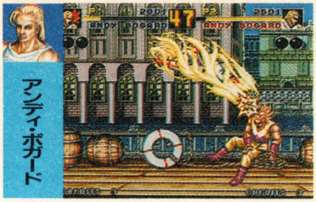
↑三闘士最強の闘牛士

8人の武闘家たち

『2』でプレイヤーが使用できるキャラクタは全部で8人。テリー、アンディ、ジョーの他に、忍術で戦う不知火舞、テコンドー使いのキム・カッファン、柔道家の山田十平衛、太極拳使いのチン・シンザン、プロレスラーのビッグ・ベアを選択して戦うことができる。それぞれ個性が強く、戦いかたにも特徴がある。



体力が少なくなると使えるパワーゲイザー



アンディの超必殺技は輝く空破弾、超裂破弾



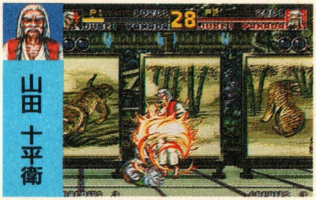
超必殺技は赤い竜巻のスクリューアッパー



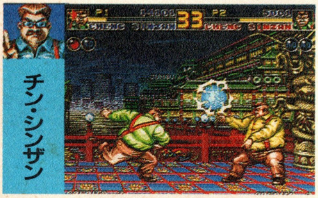
舞の超必殺技超必殺忍蜂は比較的出しやすい



この後無数の蹴りをたたき込む超必殺技鳳凰脚



十平衛の超必殺技ダイナマイトいずな落とし

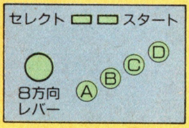


放電する気を相手に投げつける超必殺技爆雷砲



ライデン改めビッグ・ベアのファイアーブレス

基本操作



8方向レバー→キャラクタの移動やジャンプや防御をするのに使用

Aボタン→弱パンチ攻撃
Bボタン→弱キック攻撃
Cボタン→強パンチ攻撃、投げ技、挑発に使用
Dボタン→強キック攻撃
セレクトボタン→ゲーム中のポーズに使用
スタートボタン→ゲームのスタートに使用

ワンポイントレビュー

『餓狼伝説2』は『餓狼伝説』に比べて、あらゆる点で改良が加えられていて、対戦型格闘アクションとしての完成度は非常に高い。また個性的なキャラクタたちは、色々な人に愛されていて、このゲームを家庭でプレイするためにNEO・GEOを買った人も多いと言われているほど人気が高い。

ワールドヒーローズ2

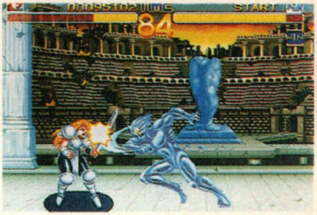
対戦型格闘アクション	ADK
93年6月4日発売　28000円	146M

14人の英雄が格闘で雌雄を決する

タイトルの『2』から分かる通り、この作品の1年ほど前に登場した『ワールドヒーローズ』の続編だ。プレイヤーが選択できるキャラクタは、前作の8人に加える形で全部で14人になり、さらに熱い戦いを繰り広げる。その他では、デスマッチモードが大きく変わった。ライフゲージがシーソーになり、ダウンしても10カウント以内にボタンを連打して起き上がって続けて戦ったりと、ノーマルモードとは違うシステムになっている。



再び史上最強を目指して熱い戦いを繰り広げる



最後に戦うことになるディオの強さは半端じゃない

ハデで過激なデスマッチ

デスマッチモードのライフゲージのシーソーゲージは、1P・2P共用になっていて、攻撃を喰らった側のライフが減り、攻撃した側のライフが増えるようになっている。デスマッチも8種類に増えてさらに過激なものになっている。



前作よりもさらに過激になったデスマッチモード

12人の敵キャラを倒せ

プレイヤーの前に立ちふさがる10人のライバルを倒すと、ネオギガスと戦うことになる。ネオギガスは前作の最後の敵で、14人の英雄たちの誰かに変身して攻撃してくる。主に新しく増えた6人の英雄に変身することが多い。ネオギガスを倒すと最後の敵ディオとの戦いになる。ディオは、動きが素早く攻撃力も高い。はっきり言ってムチャクチャ強いキャラ。

ネオギガス



前作では最後の敵であったが、今回は一ランクダウンした

ディオ



まともに戦ったらまず勝ち目はないまさに史上最強の敵キャラ

時代を超えて集った英雄たち

前回からの8人に、新たに6人の英雄が増えて総勢14人で最強を競う。

ハンゾウ



伊賀忍者軍団の若き頭目

フウマ



ハンゾウの永遠のライバル

ジャンヌ



さらに強くなった女剣士

ドラゴン



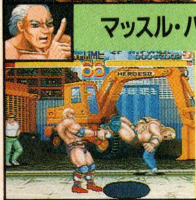
連続技がかなり強い拳法家

J・カーン



攻撃力がかなり高い覇王

マッスル・パワー



相変わらずパワフルな男

ブロッケン



前作よりも性能がアップした

ラスプーチン



とにかく怪しい魔法使い

リョウコ



強力な投げ技を持つ女柔道家

シュラ



足技が強いムエタイの勇者

J・マキシマム



冷静沈着なフットボーラー

キャプテンキッド



ケンカ殺法で戦う大海賊

マッドマン



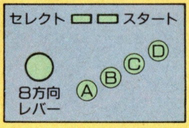
精霊を自在に操る奇妙な戦士

エリック



バイキング族の誇り高き戦士

基本操作



8方向レバー→キャラクタの移動やジャンプや防御をするのに使用

Aボタン→パンチ攻撃
Bボタン→キック攻撃
Cボタン→投げ技や相手を挑発するのに使用
Dボタン→使用しない
セレクトボタン→ゲーム中のポーズに使用
スタートボタン→ゲームスタートに使用

ワンポイントレビュー

前作である『ワールドヒーローズ』の不満点を改良した続編ということで、かなり遊びやすいゲームに仕上がっている。ただ、1Pモードでプレイした場合、コンピュータが非常に強いので初心者には結構つらく感じるかもしれない。2人対戦については、はっきり言って面白いの一言につきる。

龍虎の拳

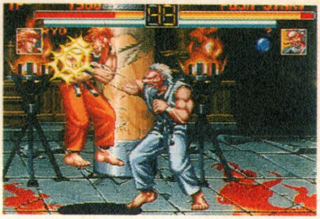
対戦型格闘アクション	SNK
92年12月11日発売　28000円	102M

超必殺技がさく裂する 100メガショック第１弾

『龍虎の拳』は、NEO・GEOで初めて100メガを越える大容量で作られた対戦型格闘アクションゲーム。リアルで大きなキャラクタが、とてもなめらかに動き回り、さまざまな技を繰り出す。また、このゲームの特徴として、気力ゲージがある。この気力は、必殺技に大きく関係していて、気力が少ないと必殺技の威力も落ちるのだ。対戦相手の気力を減らすために相手を挑発することもでき、このかけひきが勝負を大きく左右する。



⇦相手を挑発して気力を減らし、必殺技を防ごう



⇨天狗の面をかぶった謎の空手家が最後の敵だ

ズームイン・ズームアウト

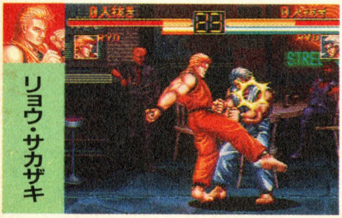
大きなキャラクタでの戦いの迫力を損なわないために、キャラの間合いが接近すれば、画面がズームインし、間合いが離れれば、画面がズームアウトする。接近戦はまさに大迫力だ。



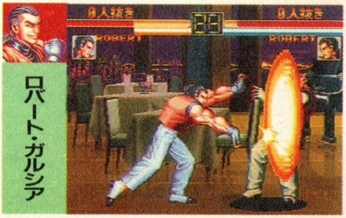
⇧間合いによってこんなに大きさが変わるのだ

無敵の龍と最強の虎

このゲームは、無敵の龍と呼ばれるリョウ・サカザキと最強の虎と呼ばれるロバート・ガルシアが、さらわれたリョウの妹ユリを救い出すために、戦うというストーリー。このリョウとロバートの2人は共に極限流空手をマスターしており、よく似た技を使う。必殺技も名前やグラフィックが多少違うものの、入力するコマンドはまったく同じだ。



⇦ユリの兄で無敵の龍



⇦リョウのライバルだ

必殺技を超える超必殺技

リョウとロバートは、他のキャラクタには無い必殺技を超える超必殺技を使うことができる。覇王翔吼拳は、ボーナスステージで伝授されるが、龍虎乱舞は、取扱説明書にも載っていない技なのだ。

覇王翔吼拳



巨大な気を放つ超必殺技

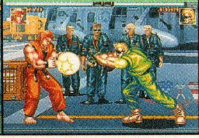
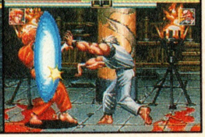
龍虎乱舞



相手が右にいる場合、下、右下、右とコマンドを入力してCボタンを押し、その直後にAボタンだ

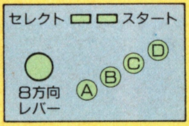
サウスタウンで待つ敵

ユリの行方を捜すリョウとロバートと戦うことになる8人の敵。藤堂、ジャック、リー、キング、ミッキー、ジョン、ミスター・ビッグの順で倒していき、最後に天狗の面をかぶった謎の空手家と戦う。ビッグと謎の空手家は、通常のVSモードでは使うことができないキャラ。

藤堂　竜白	ジャック・ターナー	リー・パイロン	キ ン グ
			
ミッキー・ロジャース	ジョン・クローリー	Mr.BIG	Mr.KARATE
			

ビッグと謎の空手家は、ストーリーモードの彼等のステージで乱入すると使うことができるぞ

基本操作



8方向レバー→キャラクタの移動やジャンプや防御をするのに使用

Aボタン→パンチ攻撃
Bボタン→キック攻撃
Cボタン→A・Bと組み合わせて強力な攻撃
Dボタン→相手を挑発する
セレクトボタン→ゲーム中のポーズに使用
スタートボタン→ゲームのスタートに使用

ワンポイントレビュー

100メガショックのキャッチコピーでNEO・GEO人気の火付け役となった対戦型格闘アクションゲーム。ズームイン・ズームアウト機能や超必殺技などのシステムは、このゲーム以降のNEO・GEOの対戦型格闘アクションゲームにかなり影響を及ぼしている。挑発のかけ引きがかなり熱いぞ。

サムライスピリッツ

対戦型格闘アクション	SNK	
93年8月11日発売	28000円	118M

戦国時代の猛者たちが繰り広げる熱き戦い

戦国時代が舞台の一風変わった対戦型格闘アクションゲーム。剣などのちょっと物騒な武器を手に、色々な民族の武者たちが雌雄を決する。もちろん必殺技も数多く存在し、戦いはかなり白熱したものになるぞ。キャラクタによっては、忍犬や鷹を必殺技として使ったり、懐から何故かリンゴを取り出してから必殺技を出す奴などがいて、見ているだけでも結構楽しい。黒子が審判を行うチャンバラというイメージがぴったりの格闘ゲーム。



●12人の猛者たちが剣術を駆使して最強を競いあう



●コンピュータは結構強くなかなか最後までいけない

怒りゲージで破壊力アップ

『サムライスピリッツ』の特徴として、怒りゲージがある。攻撃を受けるごとに画面下にある怒りのゲージが増えていき、一定量を超えるとキャラクタが真っ赤になって怒りを爆発させる。怒りで赤くなっている時は、かなり攻撃力がアップしていて、この時の攻撃によって一発逆転の可能性が十分にあるのだ。怒りはある程度時間がたつと冷めてしまうので、相手を怒らせてしまった場合、攻撃をしのぎきれるかどうかに勝敗がかかっている。



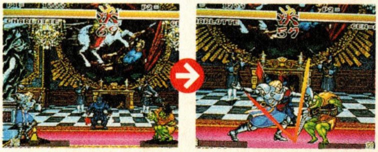
●通常はこの状態。ダメージを受け続けているとだんだん赤くなる



●怒りが爆発した状態。この時の攻撃力は異常なほど高くなる

間合いによって拡大・縮小

『龍虎の拳』にもあった間合いによって画面がズームインしたり、ズームアウトするシステムがサムライスピリッツにも使用されている。龍虎の拳に比べて画面の変化は若干なめらかだ。



●『龍虎の拳』と同じシステムになっている

個性派ぞろいの武者たち

『サムライスピリッツ』でプレイヤーが選択できるキャラクタは、全部で12人。侍や忍者や騎士の他にも歌舞伎役者や古代聖戦士やアイヌの鷹使いなどがいて、キャラの種類はかなり豊富。使う技もキャラの特徴がかなり良く出ている。

覇王丸



⬆天下無敵の熱血漢

ガルフォード



⬆忍犬を使う忍者

ナコルル



⬆アイヌの鷹使い

シャルロット



⬆美しい女性騎士

柳生 十兵衛



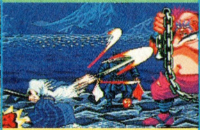
⬆片目の隠密剣士

服部 半蔵



⬆忍者軍団の首領

橘 右京



⬆居合斬りの達人

千両 狂死郎



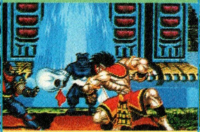
⬆戦う歌舞伎役者

不知火 幻庵



⬆葬られし一族の雄

タムタム



⬆残されし古代聖戦士

王 虎



⬆大陸の鬼武将

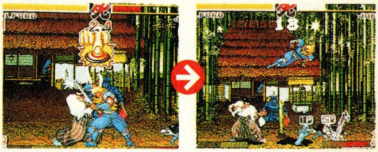
アースクエイク



⬆巨大で豪快な忍者

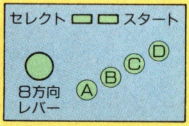
剣を手放すこともある

ゲーム中にキャラクタ同士が組み合うような感じでつば競り合いをすることがある。この時にボタンを連打すれば相手の剣や刀をはじきとばすことができる。はじきとばされた場合は素手で戦う。



⬆刀を手放してしまったらすぐに拾おう

基本操作



8方向レバー→キャラクタの移動やジャンプや防御をするのに使用

Aボタン→弱斬り攻撃
Bボタン→中斬り攻撃
A+Bボタン→強斬り攻撃
Cボタン→弱蹴り攻撃
Dボタン→中蹴り攻撃
C+Dボタン→強蹴り攻撃
セレクトボタン→ポーズ
スタートボタン→ゲームのスタートに使用

ワンポイントレビュー

戦国時代が舞台のチャンバラというイメージが強い対戦型格闘アクションゲーム。攻撃方法もパンチ、キックではなく、斬る、殴る、蹴るとなっていてこだわりが見られる。また弱威力を同時に押すと強威力の攻撃になるというNEO・GEOでは珍しいボタン操作になっている。

クロスソード

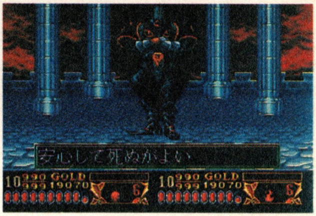
3Dアクション	ADK	
91年10月1日発売　21800円		50M

RPG要素が盛り込まれた3Dアクション

魔人ナウシズに奪われたベルナカの地を取り戻すため、主人公である旅の騎士を操作して、悪の魔城を目指していく3D視点のアクションゲーム。主人公の前に次々と現れる敵キャラクタを、剣術と魔法攻撃を駆使して倒してゆくことでスリーリーが進んでゆく。敵の攻撃をよけたり盾で防御しながら攻撃を加えるのだが、敵もプレイヤーの攻撃をよけたり防御したりするので、そう簡単に勝ち進むことはできないのだ。



⬅2人同時プレイも可能。2Pは白銀の騎士になる



⬅魔城グレイシアで待つ最後の敵、魔人ナウシズ

成長してゆく主人公

『クロスソード』は単なる3Dアクションゲームではなく、キャラが成長してゆくのだ。敵を倒すごとに経験値得られ、ステージクリア時にもボーナスとして一定の経験値が貰える。経験値が一定数を上回ることでレベルが上がり、ヒットポイント、攻撃力、防御力がそれぞれ上昇していく。レベルアップ以外にも攻撃力と防御力に関しては、ゲームの途中に現れる商人から武器を買うことで上げることができるようになっている。



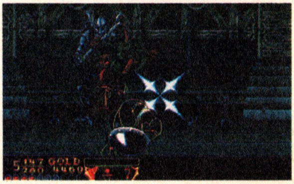
⬅商人ラオスタからより強い剣を購入して強くなってゆくのだ



⬅武器や防具をくれる協力的な人もいる。ありがたく受け取ろう

魔法攻撃と特殊技

通常攻撃以外にも、魔法と特殊技を使うことができる。魔法はBボタン。特殊技は、A・Bボタン同時押しと方向レバーの組み合わせによって3種類の技を使い分けることが可能。

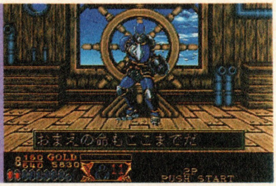


⬅剣にはそれぞれ魔力が宿っている。敵を木人形に変える物もある

全7章のストーリー

魔人ナウシズの魔城に辿り着くには、全7章からなるシナリオをクリアする必要がある。各シナリオの最後にはボスキャラが設定されており、そのボスキャラを倒すことでシナリオがクリアとなる。シナリオの途中には、主人公たちに協力してくれる村人などが現れて、アイテムをくれることもある。

ボスがいる



章の最後には強力なボスが待っているのだ

魔人ナウシズとの戦いに至るまでの行程

この7つのシナリオをクリアするのだ。

第一章
閑村ディオの異変



第二章
パウリスタ城震撼



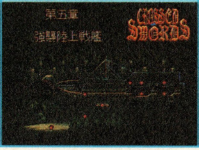
第三章
憤戦マティウスの塔



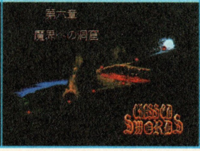
第四章
ゴーダ砦の怪魚



第五章
強襲陸上戦艦



第六章
魔界への入口

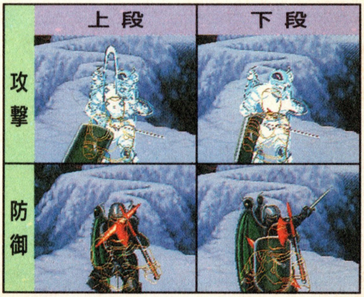


最終章
魔城グレイシア

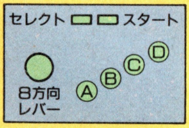


攻撃と防御には上段と下段がある

通常攻撃と防御には上段と下段の設定があり、敵の行動に合わせた攻撃や防御が必要となってくる。防御は、手に持っている盾で行うもので、方向レバーの上下で上段、下段防御となる。攻撃も防御と同じく、方向レバーの上下とAボタンで上段、下段へと攻撃を振り分けることができる。



基本操作



8方向レバー→左右で主人公の移動。上下で上段、下段への攻撃及び防御

Aボタン→剣による攻撃
Bボタン→魔法を使用
A+Bボタン→特殊技使用
Cボタン→使用しない
Dボタン→使用しない

ワンポイントレビュー

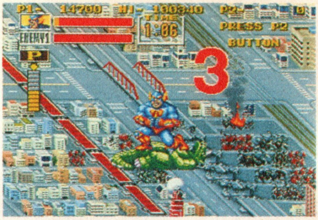
3D視点ということなので、初めてプレイしたときは敵との距離感がつかみにくいことだろう。しかし、主人公キャラはワイヤーフレームで描かれているので、敵の姿はハッキリと見えるぞ。

このゲームは難易度がかなり高いので、メモリーカードがあるととてもラクなのだが…。

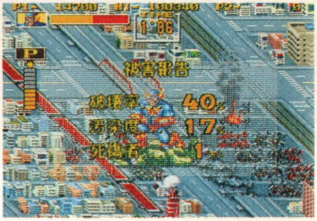
キング オブ ザ モンスターズ	格闘アクション	SNK
	91年7月1日発売　19800円	55M

怪物たちがプロレスルールで最強を競う

モンスターたちが主人公の格闘アクションゲーム。最強のモンスターの座を得るべく、巨大なモンスターたちが日本を舞台にして大バトルを繰り広げるのだ。ルールは3カウントのピンフォールを奪ったほうが勝ちとなる簡単なもの。パンチ・キック・かみつき・しっぽ打ちなど、いかにもモンスターらしい攻撃やボディスラム、バックドロップなどの豪快な大技は迫力満点！　スピード感はないものの、重量感あふれるバトルに注目だ。



フォールして3カウントで勝敗を決するルール

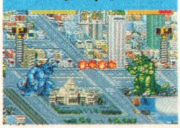


やはりモンスターらしく、人間に与える被害は甚大

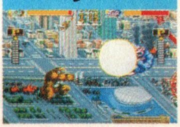
6体のモンスターたち

選択できるモンスターは全部で6体。さすがにモンスターが主人公だけに、見た目も個性的なヤツばかりで、使う技にも各モンスターの特徴がよくあらわれているのだ。

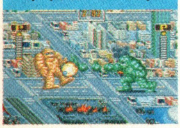
ジオン


恐竜型のモンスター

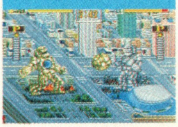
ウー


異常に巨大なゴリラ

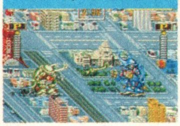
ポイズンゴースト


ドロドロした怪物

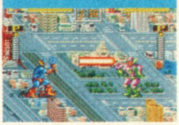
ロッキー


岩でできた怪物

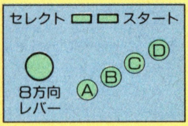
ビートルマニア


巨大なカブト虫

アストロガイ


人間型のモンスター

基本操作



8方向レバー→モンスターの移動、2回素早く入力するとモンスターが走る、組み合ったときの投げ技の選択
Aボタン→パンチ攻撃
Bボタン→キック攻撃
Cボタン→素早く移動するときに使用
Dボタン→使用しない

ワンポイントレビュー

2Pの協力プレイでは2対2の戦いを楽しむことができるぞ。ただでさえ大きなモンスターたちが4体入り乱れて戦うさまはまさに圧巻の一語に尽きる。また、戦闘中に出てくるアイテムを集めれば3段階にレベルアップしていき、より強力なモンスターへと成長させることができるぞ。

キング オブ ザ モンスターズ2

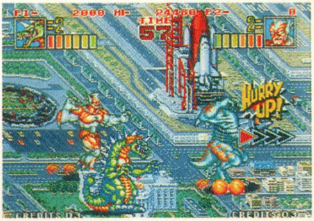
格闘アクション	SNK
92年6月19日発売　25800円	74M

異星からの侵略者と地球をかけて闘う

エイリアンの侵略から自分たちの地球を守るために、3体のキング・オブ・ザ・モンスターたちが立ち上がった。前作から1年後に発売された『2』は前作とは違い、いきなり敵モンスターと戦うのではなく、各ステージに仕掛けられた罠などを突破しパワーアップしていきながら、各ステージのボスキャラと戦うようになったぞ。また、2P協力プレイを選択すれば2体のモンスターでステージ攻略することもできる。



⬅地球に宇宙からの侵略者が攻め込んできた



⬅まず横スクロールで戦い、その後でボスキャラと戦う

選べるモンスターは3体

『2』に出てくるモンスターたちは人間型・怪獣型・ロボット型の3つに分かれ、特徴もスピード、パワー、バランス型に分けることができるぞ。



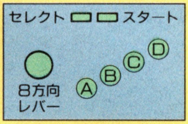
アイテムでパワーアップ

前作で登場したアイテムももちろん登場。モンスターたちをパワーアップさせることができるぞ。ただし、『2』ではモンスターをパワーダウンさせてしまうアイテムもあるので注意が必要なのだ。


⬆取ればパワーアップ


⬆パワーダウンするぞ

基本操作



8方向レバー→モンスターの移動
Aボタン→パンチ、組み技、押し続けると必殺技1
Bボタン→キック、組み技、押し続けると必殺技2
Cボタン→ジャンプ、押し続けて必殺技3、水中で連打すると泳ぐ

ワンポイントレビュー

前作ではパワーアップアイテムをいくつも集めなければレベルアップできなかったけれど、『2』では簡単にレベルアップすることができるようになった。レベルアップすればモンスターの使う必殺技もより強力なものになっていくので、敵モンスターとの戦いも有利になっていくぞ。

ワールドヒーローズ

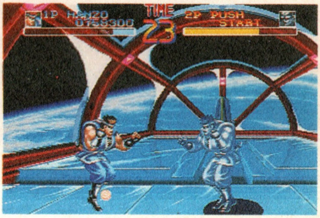
対戦型格闘アクション	ADK
92年9月11日発売　25800円	82M

史上最強の英雄を決める格闘アクション

歴史上の英雄同士が、己の格闘技術を駆使して史上最強となるべく戦い合う対戦型格闘アクションゲーム。8人の英雄の中から1人を選択し、他の7人の英雄のいる時代や場所へタイムマシンで行って闘うというシステムで、7人のライバルを全員倒すと全てが謎に包まれた戦士ギガスと戦うことになる。ギガスは、8人の英雄の誰かに変身して攻撃してくる。このゲームには、仕掛けが過激なデスマッチモードもあり、2人対戦が熱い。



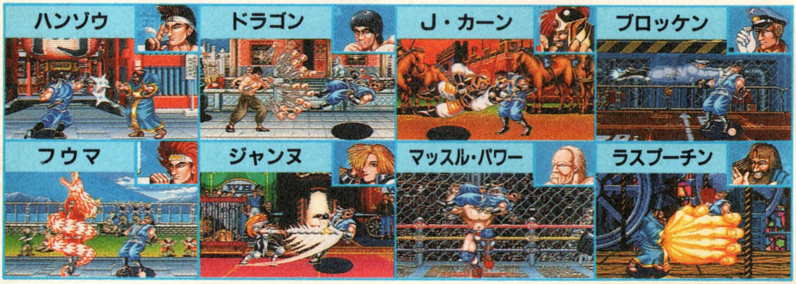
⬅彼が英雄たちの乗るタイムマシンを発明した博士だ



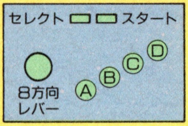
➡最後の敵は変身能力を持つギガス。結構強い

技を競い合う8人の英雄

選択できるキャラは、忍者のハンゾウとフウマ、拳法家のドラゴン、女剣士のジャンヌ、闘士のJ・カーン、プロレスラーのマッスル・パワー、軍人のブロッケン、魔法使いのラスプーチンの8人。



基本操作



8方向レバー→キャラクタの移動やジャンプや防御をするのに使用

Aボタン→パンチ攻撃
Bボタン→キック攻撃
Cボタン→接近した状態で押すと投げ技になる
Dボタン→使用しない
セレクトボタン→ゲーム中のポーズに使用
スタートボタン→ゲームのスタートに使用

ワンポイントレビュー

キャラクタの動きが若干鈍く感じるものの、対戦型格闘アクションゲームとしてのできはかなり良く、『2』が登場した今でも十分に楽しめる。また、登場するキャラクタ全員が個性的すぎるほどに個性的で、愛着がわきやすい。キャラクタの楽しさは、そのまま『2』に受け継がれている。

マジシャンロード

アクション	SNK	
91年7月1日発売	15000円	46M

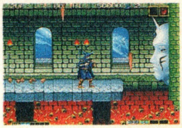
破壊神の召喚を阻止せよ

破壊神の召喚を目論むガル・アジースを封印するために、マジシャンロードを操り魔物を倒していくアクションシューティング。3種のエレメンタルを2つ組み合わせると、主人公は魔法攻撃の異なる6人のキャラクタに変身できる。動きが速く攻撃力が高いシノビや、動きは鈍いが広範囲の攻撃が可能なポセイドンなど、特徴あるキャラに変身して戦うのだ。

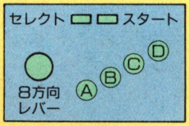


しゃがんでの攻撃やジャンプ中の下攻撃など、多彩な攻撃方法で敵を倒せ!!





基本操作



8方向レバー→主人公の移動、またレバーの上下で上・下方向への攻撃が可能
Aボタン→攻撃
Bボタン→ジャンプ
セレクトボタン→ポーズ
スタートボタン→ゲーム開始

ワンポイントレビュー

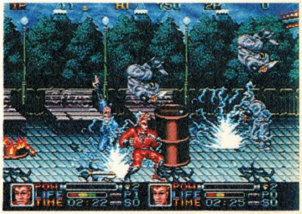
エレメンタルの組み合わせで異なる変身をするシステムは魅力。難易度は高めなので、ハードなアクションをじっくり楽しみたい人にオススメ。

ニンジャコンバット

アクション	ADK	
91年7月1日発売	18000円	46M

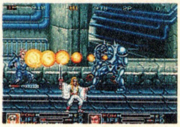
摩天楼にシノビが舞う!!

ニューヨークを舞台に忍者同士の熱い戦いが展開される、2人同時プレイ可能なアクションゲーム。忍一族の生き残り、ジョーとハヤブサを操作して、影一族のボス・幻妖斎の打倒を目指す。ゲーム途中では幻妖斎に操られていたムサシ、カゲロウ、ゲンブがニンジャコンバットの仲間として加わる。仲間になった後にはこの3人もプレイヤーが操作できるぞ。

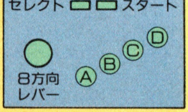


雷神の術や岩石落としなど、各キャラが独自の忍法を使える。どれも強烈だ





基本操作



8方向レバー→主人公が移動、またステージ開始前の使用キャラの選択に使用
Aボタン→攻撃、また押しつづけてパワーゲージを満タンにすると忍法が使える
Bボタン→ジャンプ
Cボタン→特殊移動

ワンポイントレビュー

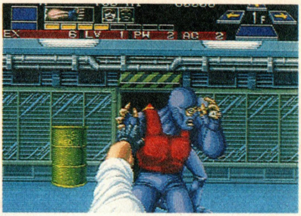
連続攻撃や投げ技などの格闘技は無いが、ゲンブ以外のキャラは手裏剣などのショット攻撃が可能。シューティング色が濃いアクションゲームだ。

ザ スーパー スパイ

3Dアクション | SNK
91年7月1日発売 19000円 | 55M

テロリストの野望を砕け

強力新型爆弾を使ってテロ活動を行った残虐集団ゾルゲ・キングが、自動車メーカーのビルを占拠した。プレイヤーはＣＩＡ少佐ロイ・ハートとなってテロのアジトへ潜入する。そして新型爆弾の設計図を処理し、工場を破壊しなければならない。テロリスト達を倒しつつ捕えられている科学者から情報を得て、最終目的であるテロ幹部抹殺を成功させるのだ。

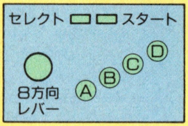


●主人公はパンチとキック以外に、ナイフや銃などの武器を使うこともできる





基本操作



8方向レバー→主人公の移動
Aボタン→パンチ、ナイフ、銃での攻撃。素手の時押し続けるとストロングパンチ
Bボタン→キック攻撃、または銃で殴る
A＋Bボタン→防御
Cボタン→武器の選択に使用

ワンポイントレビュー

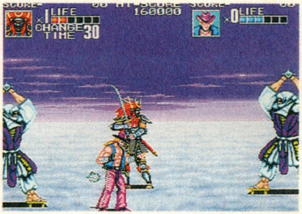
アクション、建築物内部の移動が全て3Dの視点で行われ実にリアル。また様々な情報からテロの秘密を探ることで、謎解きの楽しみも味わえる。

戦国伝承

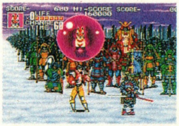
アクション | SNK
91年7月1日発売 19800円 | 55M

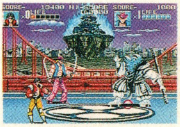
戦国の怨念が現代に蘇る

特殊な戦闘能力を身に付けた2人の戦士を操り戦国時代の亡霊達と戦う、2人同時プレイ可能なアクションゲーム。現実世界と異世界を往復して、殺戮を好む戦国時代の君主の復活を阻止することが目的だ。幻想的な異世界には忍犬、ニンジャ、サムライが幽閉されている。彼らを仲間にすると、制限時間内で自由自在に呼び出して戦うことができるのだ。

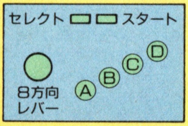


●仲間になった異世界キャラは、タイムアップするまで何度でも呼び出せるぞ





基本操作



8方向レバー→主人公の移動、また攻撃方向やキャラクタ呼び出しの選択に使用
Aボタン→攻撃、キャラクタの決定
Bボタン→ジャンプ、キャラクタの決定
Cボタン→キャラクタの呼び出し。また解除して元の姿に戻る時に使用

ワンポイントレビュー

通常の技の種類が少ない分、異世界キャラの呼び出しや3種類のパワーアップアイテムが戦いの鍵。戦術を練って進むタイプのアクションだ。

ラギ

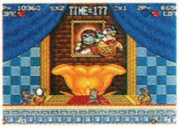
アクション	ADK
91年7月1日発売　19800円	50M

葉っぱが武器の昆虫人間

葉っぱで地面をはたいて敵をひっくり返し、その敵を持ち上げ別の敵にぶつける、一風変わったアクションゲーム。体を小さくしてジャンプ力をアップしたり、敵の上に乗り敵を回したりと様々なアクションが楽しめる。またあるアイテムを入手することでショップが出現。ゲーム中に集めたフラワーの数によって、便利なアイテムを買うことができるぞ。

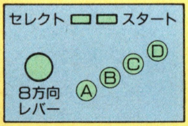


惑星ラギをダルマ一族から守るため、昆虫人間の少年・ブルーが立ち上がった





基本操作



8方向レバー→主人公の移動、ショップでのアイテムの選択に使用
Aボタン→葉っぱ等で攻撃、また持ち上げた敵を投げる時やアイテム決定に使用
Bボタン→ジャンプ
Cボタン→主人公の身長が変化

ワンポイントレビュー

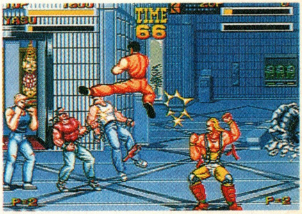
ユニークなシステムではあるが、意外にとっつきやすく楽しめる。2人同時プレイが可能なので、友達と気軽にワイワイやるのにオススメなソフト。

バーニングファイト

格闘アクション	SNK
91年8月9日発売　19800円	54M

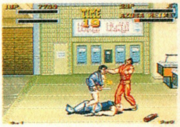
3人の刑事が悪を叩く

ニューヨークを陰で支配する巨大シンジケートキャステローラ・ファミリーと、関西の夜を支配する平和組が結託。大阪の街で暴れまわる2大組織に、3人の刑事が戦いを挑む。プレイヤーはデューク、リュウ、ビリーの中から1人を選びストリートファイトを繰り広げる。敵から奪った武器や必殺技を駆使して、大阪の街に巣喰う悪の組織を壊滅していくのだ。

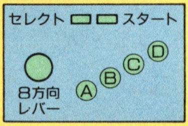


2人同時プレイ時は、味方の攻撃でもダメージを受ける。役割分担して戦おう





基本操作



8方向レバー→主人公の移動、またゲーム開始前のキャラクタ選択に使用
Aボタン→パンチ、また武器の装備・攻撃
Bボタン→ジャンプ
Aボタン＋Bボタン→必殺技
Cボタン→キック、また武器の装備・攻撃

ワンポイントレビュー

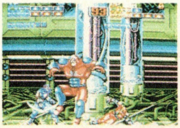
連続攻撃が入り易く、敵をつかんで投げ技を放つこともできる。横スクロールアクションとして、非常にオーソドックスな作りになっている。

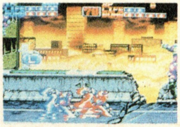
8マン

アクション	SNK
91年11月20日発売　21800円	46M

8マンが色鮮かに復活!!







謎の軍団「超人サイバー」が東京を急襲。人類の未来の為、8マンが立ち上がる

往年の人気ヒーローがアクションゲームになって蘇った。8マンは東京警視庁捜査一課に所属するロボット刑事。破壊の限りをつくす超人サイバーに対抗するために開発された究極兵器だ。2人同時プレイ可能で、1Pと2Pが強力して必殺技を放つこともできる。ステージ途中には高速スクロールする区間があり、原作を意識したゲーム展開になっている。

基本操作

セレクト　スタート
8方向レバー　A B C D

8方向レバー→主人公の移動
Aボタン→パンチ攻撃
Bボタン→ジャンプ
Cボタン→必殺技攻撃
セレクトボタン→ポーズに使用
スタートボタン→ゲーム再開に使用

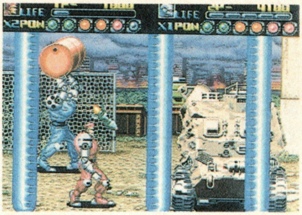
ワンポイントレビュー

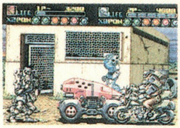
必殺技はもちろん、スライディングや協力技など攻撃方法が様々である。ステージ途中の高速スクロールが、ゲームにメリハリを与えていて面白い。

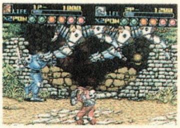
ロボアーミー

アクション	SNK
91年12月20日発売　21800円	46M

出撃！　最強ロボ部隊!!







マキシマ最強のパワー攻撃メガ・デストロイヤーは、全ての敵に電磁攻撃を行う

ロボットだけのユートピア建設を目論む「ヘルジード」と、軍用ロボ部隊「ロボアーミー」との戦いを描くアクションゲーム。2人同時プレイ可能で、1P側は人間型のマキシマ、2P側は機械型のロッキーを操る。通常攻撃以外に3段階のパワー攻撃があり、またアイテムを入手することで無敵のバギーに変形できる。画面狭しと敵に突っ込む様は正に圧巻だ。

基本操作

セレクト　スタート
8方向レバー　A B C D

8方向レバー→主人公の移動
Aボタン→パンチ、アイテムでの攻撃
Bボタン→ジャンプ、ロープ間の移動
A＋Bボタン→バックキック
Cボタン→パワー攻撃、またパワーゲージが0の時はキック攻撃

ワンポイントレビュー

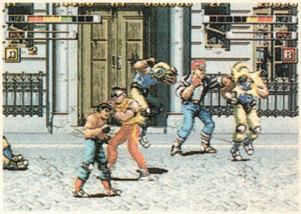
ド派手な攻撃でサクサクと気持ち良く進めるゲーム。ザコを一掃する爽快感を味わいながら、地道な格闘も楽しむことができるアクションだ。

ミューテイション ネイション

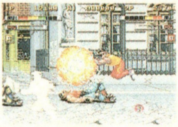
格闘アクション	SNK
92年4月17日発売 21800円	45M

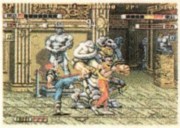
連続攻撃でガンガン倒せ

狂気のバイオ科学者によって出現したミュータントを倒していく、2人同時プレイ可能なアクションゲーム。ライダーとダンサーの2人の若者が、それぞれの特技を生かして技を繰り出す。また連続攻撃が8方向レバーを入れることで変化。上は叩きあげ、横は追いつめ、下で速攻と連続攻撃の方法を選択することができ、戦いに幅をもたせることが可能だ。

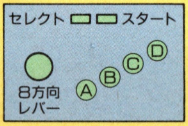


◆グロテスクなバイオ人間が次々と出現。街は狂気の科学者の実験場と化した





基本操作



8方向レバー→主人公の移動
Aボタン→パンチ・キック攻撃、また押し続けてパワーゲージ満タンで必殺拳
8方向レバー＋Aボタン連打→レバーの上、下、左右で3種類の連続攻撃
Bボタン→ジャンプ

ワンポイントレビュー

5種類の必殺技が使えるが、ゲージをためた上にライフが減るわりには力強さが感じられない。地道な正攻法や連続攻撃でとことん攻めたい。

戦国伝承2

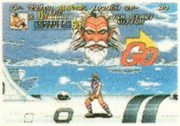
アクション	SNK
93年4月9日発売 25000円	74M

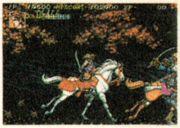
時代を超えた戦国活劇

キャラクタチェンジを駆使して戦国時代の亡霊達と戦う、『戦国伝承』の続編だ。チェンジシステムや世界観など、基本的な部分は前作を継承。グラフィックや主人公の攻撃パターンがグレードアップされている。キャラクタチェンジはいつでも可能で主人公は常に剣を装備しているなど、前作よりも親切なつくりになっている。防御や溜め技も追加された。

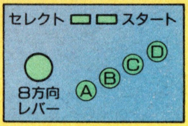


◆丁寧に描かれた背景は絶品。独特の雰囲気の中でアクションが繰り広げられる





基本操作



8方向レバー→主人公の移動、またチェンジするキャラクタの選択に使用
Aボタン→上段斬りで攻撃
Bボタン→水平斬りで攻撃
Cボタン→ジャンプ
Dボタン→キャラクタチェンジ

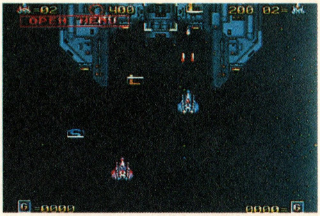
ワンポイントレビュー

背景や敵キャラの登場パターンなどが凝っていて、見るものを飽きさせない。使い勝手の良い技が多く、操作性も良い。とにかく背景が美しい。

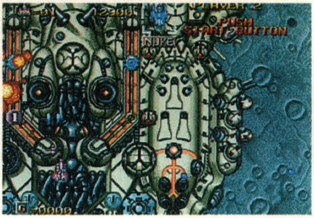
ASO II ラストガーディアン

シューティング	SNK
91年7月1日発売　18800円	47M

縦スクロールシューティングASOの続編



2人同時プレイも可能。上手にパワーアップしよう

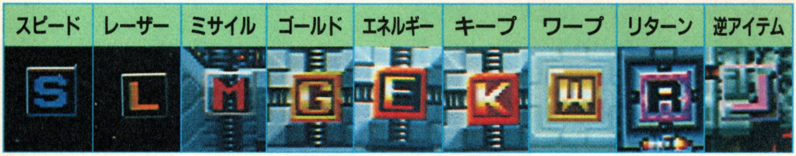


画面から完全にはみでてしまう敵も出現する

NEO・GEOでは珍しい縦スクロールタイプのシューティングゲーム。プレイヤーはSYD−RX（アレックス）を操って銀河系を支配する恐怖の破壊神「フルヴァレンス・グローマ」に戦いを挑む。このゲームの大きな特徴は自機を包み込むアーマーによって様々な特殊攻撃をすることができるようになることだ。地上のピラミッドを破壊して、順番通りに同じアーマーのパーツを入手すると、そのアーマーを装備できるようになるんだ。

アイテムでパワーアップ

アイテムによるパワーアップは全部で4段階。空中を浮遊するS（スピード）、L（レーザー）、M（ミサイル）の3種類のパワーパネルを入手することでパワーアップしていく。パワーパネルはレーザーで撃つごとにS→L→Mの順番に変化するので、自分が今必要なパワーパネルを選んで入手していけば、かなり楽に戦えるようになるぞ。



取ると自機がパワーアップしたりするアイテム。逆向きのアイテムは取ると逆にパワーダウンする

ゴールドでアーマーを補給

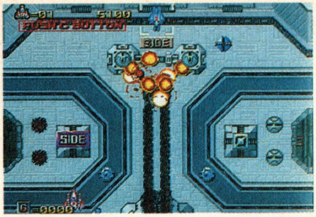


エリアをクリアするごとにアーマーを補給する

アーマーはピラミッドを破壊して入手する以外にも、ゲーム中に手に入るゴールドを貯めることによって各エリアのクリア後に補給することもできるんだ。アーマーがあるのとないのとではゲーム難易度が全然違うのだ。

アーマーで特殊攻撃ができる

アーマーによる特殊攻撃は非常に強力なものばかり。ゲーム難易度がかなり高いこのゲームでは、アーマーを有効に活用することがゲームクリアのための必須条件なんだ。

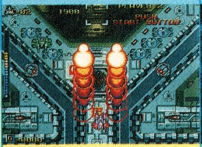


⬆アーマーは名前で表示。ストックと同じのを取ろう

アーマーは全部で11種類

全部で11種類あるアーマーの特徴を紹介していくぞ。

ショットガンアーマー



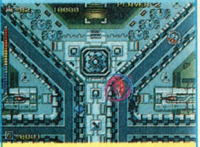
⬆縦一直線に2発のミサイルを発射する

ホーミングアーマー



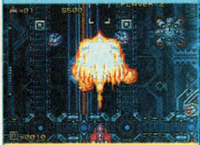
⬆ホーミングするミサイルを6発、発射する

シールドアーマー



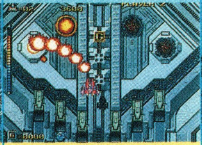
⬆自機の周りにバリアを張って攻撃を防ぐ

フェニックスアーマー



⬆火の鳥の形をした炎の塊を前方に発射する

ファイヤーアーマー



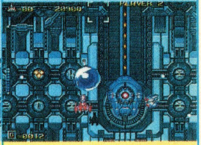
⬆火炎を放射して敵にダメージを与える

サイドアーマー



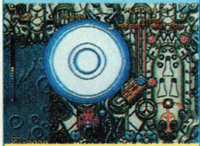
⬆自機の両側に補助のレーザー砲がつく

バブルアーマー



⬆敵を水泡で包み込んでから破壊する

ニュークリアアーマー



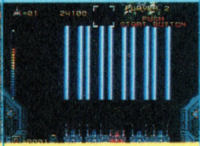
⬆核ミサイルを発射して爆風で敵を破壊する

ブラックホールアーマー



⬆亜空間ミサイルでブラックホールを作る

レーザーアーマー



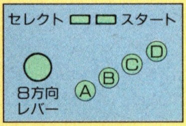
⬆レーザーを発射する。広範囲に攻撃が可能

サンダーアーマー



⬆画面上の全ての敵を超電磁サンダーで破壊

基本操作



8方向レバー→自機の移動、アーマーの選択
Aボタン→ミサイル・レーザー攻撃、アーマーの装着
Bボタン→アーマーによる特殊攻撃
Cボタン→アーマー選択時のメニューの開閉
Dボタン→使用しない

ワンポイントレビュー

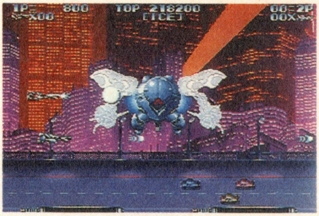
とにかく難しさではトップランクに属するこのゲームを、まともにクリアするにはよほどやり込まなければとても無理だろう。そこで、このゲームをプレイするときにはNEO・GEOならではのメモリーカードを使うことをオススメするぞ。こまめにデータを取りながらクリアを目指そう。

ラストリゾート

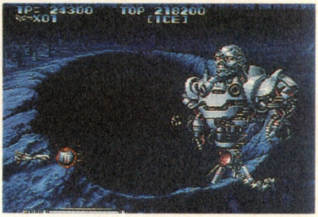
シューティング	SNK
92年4月24日発売　22800円	44M

ウイルス生命体の人類除去計画を阻止せよ

　少しグロテスクなメカの敵キャラクタと戦う横スクロールシューティングゲーム。意思が芽生えたコンピュータウイルスが人類除去を開始。それを阻止するために機械生命体と戦うのだ。プレイヤーが操作する戦闘機は、ユニットという特殊な武器を使って攻撃することができ、このユニットを上手く使いこなせるかどうかがクリアのカギになっている。グラフィックは渋めだがNEO・GEOのハードの性能を活かしていてかなり美しい。



2人同時プレイが可能。協力して敵を倒すのだ



ボスキャラクタもかなり大きくて迫力がある

ユニットとアイテム

『ラストリゾート』の自機は、ユニットやアイテムを取ることでパワーアップする。ユニットのアイテムは、レーザー、対地ミサイル、ホーミングミサイルの3種類で、続けて取ることによって3段階までパワーアップする。現在装備している以外のアイテムを取った場合は、1段階パワーアップした状態でショットが切り替わる。その他のアイテムとしてスピードアップとスピードダウンがある。スピードも3段階までアップするぞ。

スピードアップ

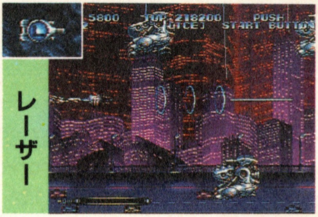


取ると自機のスピードが上がるアイテム

スピードダウン



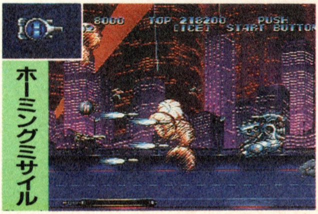
これを取ると自機のスピードが下がる



Lのアイテムを取るとショットがレーザーに変わる



Gのアイテムを取ると上下に強力なミサイルが出る



Hのアイテムを取るとホーミングミサイルが出る

ユニットはため撃ちで使う

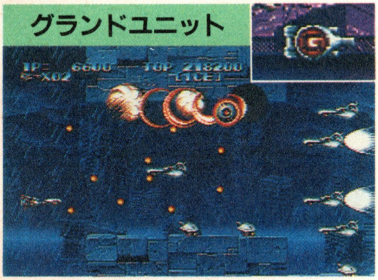
ユニットのアイテムは青色と赤色に交互に点滅していて、青く光っているときに取るとリターンユニットに、赤く光っているときに取るとグランドユニットになる。ユニットは、ショットボタンを押し続けるとエネルギーがたまり、ボタンを放すと発射することができる。リターンユニットとグランドユニットの違いは、壁などの障害物に当たったときの動きかたで、リターンユニットの場合、反射しながら飛び、グランドユニットは、その障害物に沿ってはうように飛ぶ。



⇧これが通常の状態。ショットボタンを押し続けて…



⇧ショットボタンを放すとユニットを発射する



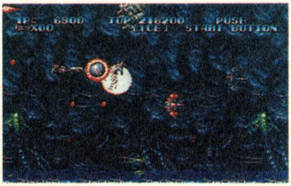
⇧地面や天井をはうように飛ぶユニット



⇧地面や天井や障害物に当たると反射する

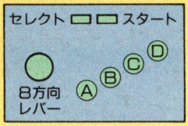
ユニットで敵の弾を防御

ユニットは、それ自体がかなり固く、敵の弾をはじくので防御に使うこともできる。またザコならば触れただけで破壊してしまうので、エネルギーをためながら体当たりで攻撃する戦い方もできる。



⇧ユニットは弾を消したり、ザコキャラにぶつけて倒したりできる

基本操作



8方向レバー→自機の移動やユニットの制御に使用
Aボタン→ノーマルショット、押し続けてエネルギーをためてユニット攻撃
Bボタン→ユニットの固定
Cボタン→使用しない
Dボタン→使用しない
セレクトボタン→ゲーム中のポーズに使用
スタートボタン→ゲームのスタートに使用

ワンポイントレビュー

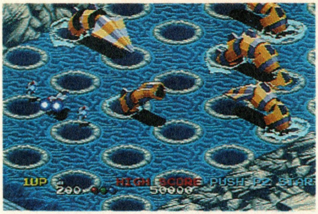
NEO・GEOのハードの性能をフルに活かしたグラフィックと音楽で迫る横スクロールシューティングゲーム。ユニットの動きが結構変わっていて、慣れるまでに若干時間がかかる。どうしてもだめな人はユニットを固定することをおすすめする。難易度ははっきり言って非常に高めだ。

ビューポイント

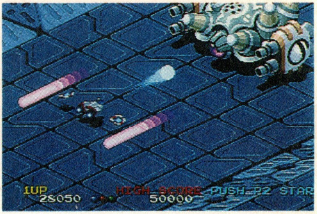
シューティング	サミー工業	
92年12月11日発売　25000円		74M

立体的な斜めスクロールシューティング

画面の右上から左下に向かってゆるやかに流れるステージを敵を打ち壊しながら進んでゆく自機。それを斜め上方の視点から見下ろすような感覚で操縦するシューティングゲームだ。自機を含めて、出てくるキャラクタは、すべて斜め上方から見下ろすという画面のため、多面体で構成された光と影のある立体的なグラフィックになっている。疑似3Dで描かれたキャラクタたちは、美しい上にまるで生きているような存在感がある。



斜め上から見下ろす感じのシューティングゲーム



立体的で美しく、よく動き回るボスキャラクタ

ショットとボムで攻撃

『ビューポイント』の自機の持つ攻撃システムは、ショットとボムと攻撃を補助してくれるオプションの3系統。ショットボタンを押しっぱなしにしてエネルギーをためることによって、強力な波動砲として撃つことができる。ボムは前方に向かって炎の壁が進んで行くタイプと紫色の巨大な円が出現して敵を一掃するタイプとホーミングするミサイルを大量に撃つタイプの3種類がある。オプションを敵に重ねて攻撃することもできる。

ノーマルショット



通常の状態でボタンを押すと出るノーマルショット。連射が可能

波動砲



ノーマルショットのボタンを押し続けて放すと出る強力な波動砲

ボム



ピンチの時の切り札となるボム。全部で3種類ある

オプション



オプションがノーマルショットで自機を援護する

仕掛けや敵キャラクタ

敵キャラクタは、かなり小さなザコに至るまで光と影で立体的に表現されている。存在感が強いので、よほどスピードの速いキャラかふいに出現するキャラでない限り、よけることができるだろう。その敵も出現する場所が決まっている場合が多いので慣れれば何とかなることが多い。このゲームには、結構至る所に様々な仕掛けが設置してあって、それを見抜くのも1つの楽しみである。



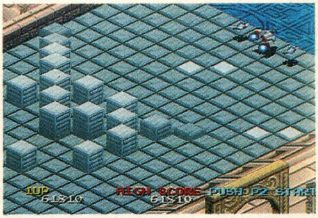
壁が自機の行く手を塞いでいる。横の風車が怪しい



風車を撃つと歯車が回って少しずつ壁が開くぞ



まるで水面を滑るようになめらかに動く敵



ブロック状の床がせり上がってくる。上手くよけろ

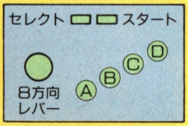
ボスがかなり手強い

ステージの最後にはボスキャラクタとの戦闘があるのだが、はっきり言ってボスキャラはかなり手強い。大量に撃ってくる弾や、そのボスキャラ特有の攻撃もさることながら、どのボスキャラもかなり硬いのだ。しかし、その分しっかりと描き込まれた美しいボスキャラが動き回るのを長く見られると思えば楽しいかも。



ボスキャラは硬く攻撃もかなり激しくて強いぞ

基本操作



8方向レバー→自機の移動に使用する
Aボタン→ノーマルショット、押し続けてエネルギーをためて波動砲攻撃
Bボタン→ボム攻撃
Cボタン→使用しない
Dボタン→使用しない
セレクトボタン→ゲーム中のポーズに使用
スタートボタン→ゲームのスタートに使用

ワンポイントレビュー

見下ろし型斜めスクロールシューティングゲームは、珍しいので初めは捜査に戸惑うかもしれないが、慣れればすぐに自在に操作できるだろう。難易度は若干高めだが、システムが簡単で、立体的なグラフィックは思わず見とれてしまうほど美しく、ぜひ女性の方にもプレイしてほしい作品だ。

NAM-1975

シューティング　SNK
91年7月1日発売　13800円　46M

怒濤の弾幕を切り抜けろ

プレイヤーは一兵士となり、戦場へと駆り出される。マシンガンとグレネードだけを頼りに敵大部隊に挑み、過酷な作戦任務を遂行しなければならないのだ。主人公は左右に移動することで敵弾を回避。Aボタンを押して弾を発射しながら標準カーソルを動かすことで、敵への攻撃を行う。敵は戦車やヘリコプター、戦闘機などを使って激しく攻撃してくるぞ。

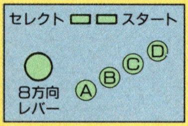


➡奥行きのあるスクロールで、前後にも敵は移動する。射的感覚で遊べるゲームだ





基本操作



8方向レバー→主人公、カーソルの移動
Aボタン→ショット攻撃
Bボタン→手榴弾攻撃
Cボタン→ダッシュ
セレクトボタン→ポーズに使用
スタートボタン→ゲーム開始に使用

ワンポイントレビュー

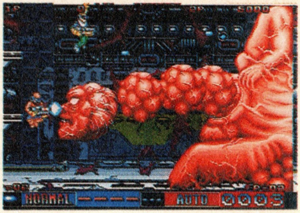
特殊な操作感を要求され、慣れるまでは苦労する。敵を狙い撃ちながら弾を避ける作業が意外と難しいのだ。世界観に入りこめれば充分楽しめる。

サイバーリップ

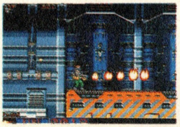
シューティング　SNK
91年7月1日発売　18000円　50M

多彩な武器で敵を叩け

反乱を起こしたアンドロイドとエイリアンを相手に、リックとブルックの2人組が戦いを挑むアクションシューティング。もちろん2人同時プレイが可能だ。主人公は敵を倒しながらコロニー内部を突き進み、「サイバーリップ」の謎を解き明かしていく。途中のステージでは迷路状につながっている場所があるので、注意して進まないとハマってしまう。

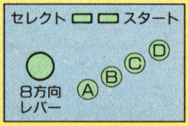


➡主人公キャラが小さい分、ボスキャラは超巨大。とにかく逃げて撃ちまくれ





基本操作



8方向レバー→主人公の移動、またショット攻撃の方向決定に使用
Aボタン→ショット攻撃
Bボタン→ジャンプ、またジャンプ後に8方向レバーで空中での制御が可能
Cボタン→武器アイテムの選択に使用

ワンポイントレビュー

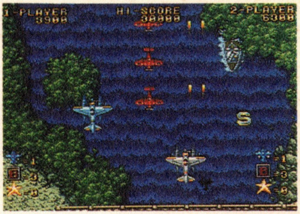
アイテムを入手して武器を変えたり、防御用オプションもある。ひたすら弾をよけて射ちまくる、アクション型のシューティングゲームだ。

ゴーストパイロット

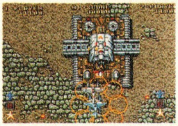
シューティング	SNK
91年7月1日発売　19800円	55M

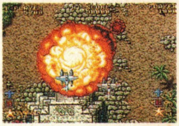
銀翼が大空へはばたく!!

ネオ・ジオ初の本格派平面スクロールシューテイング。第2次世界大戦末期、自国の地下資源に目を付けた2大軍事大国の侵攻を阻止するために、2機の旧式戦闘機が出撃した。プレイヤーは「ゴースト」と自らを呼ぶ飛行チームのパイロットとなり、敵の最新兵器に立ち向かうのだ。自機のショットは7段階にパワーアップ、ボンバーは4種類から選べる。

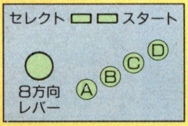


○派手な仕掛けはないものの、純粋なアーケードシューティングが楽しめる





基本操作



8方向レバー→自機の移動、またステージ開始前のボンバー選択に使用
Aボタン→ショット攻撃
Bボタン→ボンバーの使用
セレクトボタン→ポーズ
スタートボタン→ゲームの開始

ワンポイントレビュー

難易度はかなり高めで、敵機をよけるだけでも一苦労。敵弾も四方八方からワラワラと飛んでくる。シンプルながらもハードなシューティングだ。

ニンジャコマンドー

シューティング	ADK
92年5月29日発売　23800円	54M

必殺技を使い分けろ!!

タイムマシーンを使って過去を操作しようとする死の商人「スパイダー」と、世界中から集まった3人の忍者が、様々な時代を背景に壮絶な戦いを繰り広げるアクションシューティングゲーム。プレイヤーが操作する3人の忍者は、連射をすることでショットをパワーアップ。また特殊なレバー操作を行うことで、多彩な技を放つことができる。

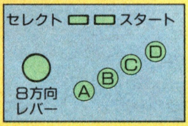


○全ての技、パワーアップが強烈。技の多彩さは次にどれを使うか悩むほどだ





基本操作



8方向レバー→主人公の移動
Aボタン→ショット攻撃、連射することでショット攻撃がパワーアップ
レバー入力、溜め＋Aボタン→必殺技
Bボタン→バク転で移動
Cボタン→忍法

ワンポイントレビュー

対戦アクションのように、レバーの入力や溜めで必殺技を出すシステムはユニーク。他に忍法や獣身変化の術などがあり、その技の多さが魅力だ。

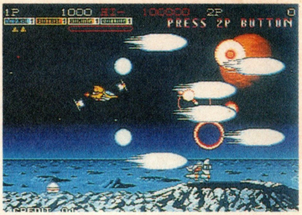
アンドロデュノス

シューティング | ビスコ

92年7月17日発売　23800円 | 34M

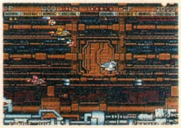
武器変換で全方位攻撃!!

イエロー・チェリーとレッド・フォックス、2機の戦闘機が未知なる生命体に挑む!!　このゲームの一番の特徴は、4種類のショットとボムを自由に切り換えられること。状況に合わせて、ボタン一つで後方や斜め方向へ攻撃できるようになる。さらにアイテム入手による武器のパワーアップが可能で、ミサイルやオプションといった装備も追加できる。

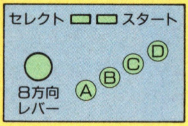


◆シューティングとしては馴染みやすいタイプ。2人同時プレイでも楽しめる





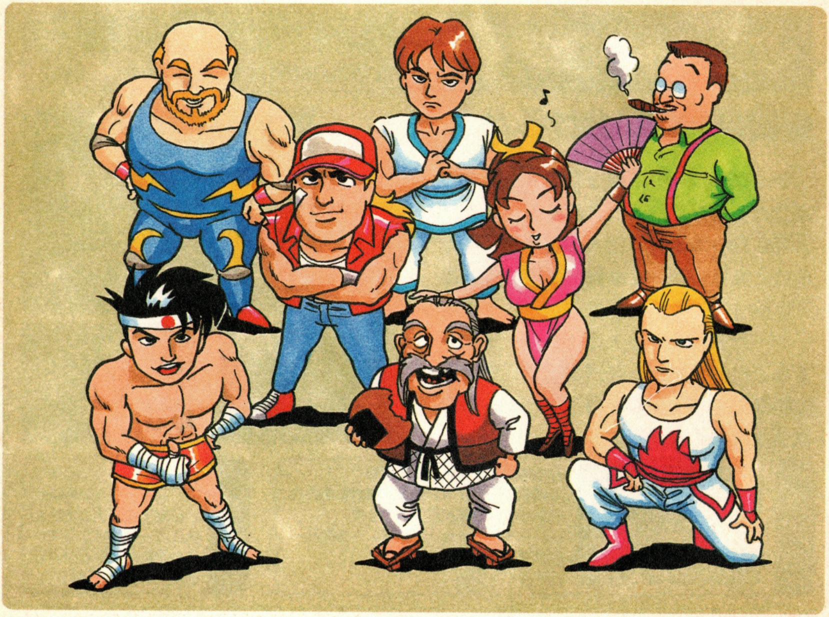
基本操作



8方向レバー→自機の移動
Aボタン→ショット、ボム、ミサイルによる攻撃に使用
Bボタン→ショット、攻撃タイプの変更
セレクトボタン→ポーズに使用
スタートボタン→ゲーム開始に使用

ワンポイントレビュー

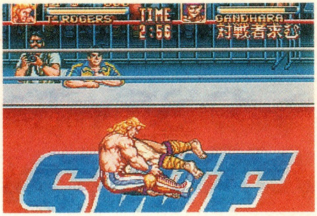
4つの攻撃タイプをどう使い分けるかが鍵となる、戦略的要素の高いシューティングだ。パワーアップは強力。だが難易度は決して低くない。



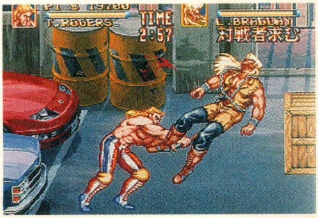
ファイヤースープレックス	スポーツ／プロレス	SNK
	93年4月23日発売　28000円	106M

デスマッチや場外乱闘もあるプロレスゲーム

10人のレスラーたちが世界最強の称号を手に入れるために、鍛え上げた肉体と磨き抜かれたテクニックを競い合う。対戦プレイはもちろんのこと、友達と力を合わせてコンピュータチームと戦うタッグマッチもできる。シングルマッチモードの世界統一無差別級トーナメントでは、通常の試合のほかにルール無用のストリートマッチや危険な電流デスマッチなど、過激な戦いをたっぷりと楽しむことができるぞ。



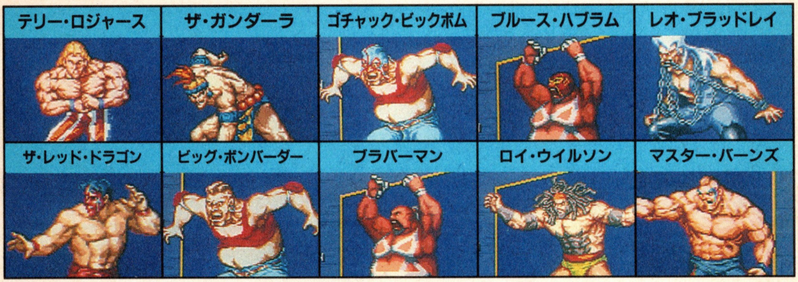
◆当然プロレスのルールで戦う。キャラが結構でかい



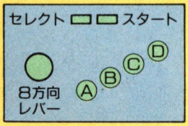
◆場外乱闘ともいえるストリートファイトもあるぞ

登場する10人のレスラー

登場するレスラーは全部で10人。多彩な技を駆使する正統派レスラーから、凶器攻撃が得意な悪役レスラーまで、いろいろなタイプのレスラーでプレイすることができるんだ。



基本操作



8方向レバー→レスラーの移動、ダッシュ技・組み技のときの技の選択

Aボタン→パンチ系の攻撃、引き起こし、体力回復（ボタン連打）
Bボタン→キック系の攻撃、寝技（締め技）
Cボタン→ジャンプ、寝技
Dボタン→挑発、フォール、タッチ交代C＋AorBボタン→ジャンプ技

ワンポイントレビュー

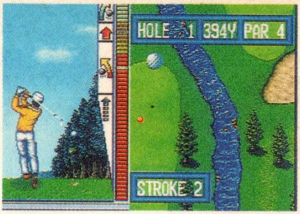
このゲームの醍醐味は何といってもタッグマッチだ。本物のプロレスの試合同様、味方がフォールされるピンチのときなどには、リングの中に入ってカットすることができるし、タッチしてコーナーで待機しているときには体力を回復させることができるので、互いに助け合ってプレイできるのだ。

トッププレイヤーズゴルフ

スポーツ／ゴルフ	SNK
91年7月1日発売　21000円	62M

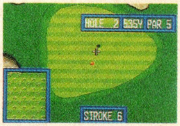
自然の中に全36のホール

2つのコースを舞台に、3タイプのプレイが楽しめるゴルフゲーム。ストロークプレイは18ホールを回ってスコアを競いあう、通常のゲーム。マッチプレイはホール毎の勝ち越した数を競い合う。ナッソーゲームはホール毎の勝敗やニアピン、ホールインワンをポイントに変えて競う、大逆転を狙えるゲームだ。初心者向けにキャディーのアドバイスもある。

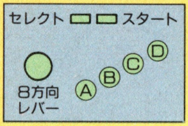


⇨大変美しいコース上でスコアを競い合う。キャディーのアドバイスが嬉しい





基本操作



8方向レバー→ボールを打つ方向、またモードやメニューの選択に使用
Aボタン→ショット、クラブ選択に使用
Bボタン→クラブ選択
Dボタン→スコア表示
スタートボタン→ゲーム開始に使用

ワンポイントレビュー

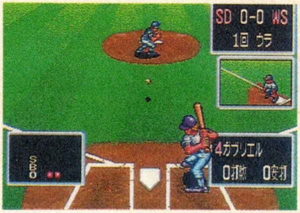
特徴ある4人のキャラクタの中には初心者用のキャラも用意されている。多少のミスショットで大きくコースを外れることはなく、初心者でも安心。

ベースボールスターズプロフェッショナル

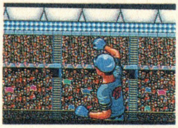
スポーツ／野球	SNK
91年7月1日発売　18000円	50M

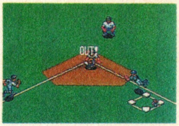
ダイナミックプレイ連発

派手な演出がウリの躍動感あふれる野球ゲーム。登場するチームは全16チームあり、走塁に優れたチームや選手が女の子だけのチームなど個性的なものばかりだ。操作次第でダウンスイングやアッパースイングでの打撃が可能。ダイビングキャッチやフェンスによじ登って捕球させることもできる。モードはVSモードとトーナメントモードの2種類があるぞ。

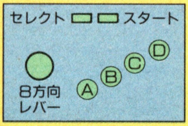


⇨ノリの良い選手たちが所狭しとダイヤモンドを駆け回る。好プレイが続出だ





基本操作



8方向レバー→選手の移動、ボールコントロール、スウィングの選択等に使用
Aボタン→打撃、投球等の決定
Bボタン→走塁、牽制球等に使用
Cボタン→バント
Dボタン→タイム

ワンポイントレビュー

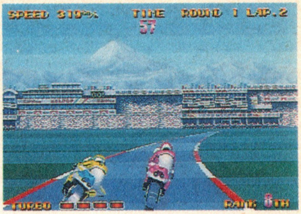
ランナーや野手に細かい指示を出すことができ、様々なプレイが楽しめる。ホームラン後などのデモが迫力満点で、メリハリのある試合を展開できる。

ライディングヒーロー

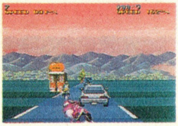
スポーツ／レース | SNK

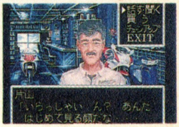
91年7月1日発売　21000円 | 46M

走りの頂点を目指せ!!



▶峠の賭レースでは公道を走ることになる。普通車のすり抜けがかなりシビアだ





2種類のモードで楽しめるレーシングゲーム。アドベンチャー形式のストーリーモードは、レーサーを夢見る若者が主人公となり物語が進行する。峠の賭レースで金を貯めて新しいバイクを買い、8時間耐久レース目指して腕を磨くのだ。

WGPモードは世界各国のサーキットを転戦する、レースだけのモード。通信ケーブルを使えば対戦レースも楽しめる。

基本操作

セレクト　スタート
8方向レバー　Ⓐ Ⓑ Ⓒ Ⓓ

8方向レバー→コマンド、バイクの操作
Aボタン→コマンド決定や会話の送りまたレース時のアクセルに使用
Bボタン→レース時のブレーキに使用
Cボタン→主人公の情報表示、またレース時のターボに使用

ワンポイントレビュー

カクンカクンという感じで車体を倒すので、操作性に違和感を抱くかも。ストーリーモードはバイクをレベルアップさせる楽しみがあり長く遊べる。

リーグボウリング

スポーツ／ボウリング | SNK

91年7月1日発売　16800円 | 26M

エキサイト・ボウリング





▶投球後、ボールの動きとともにピンが拡大。結果に合わせて楽しいデモがでる





ノリの良いキャラクタとコミカルなデモで退屈せずに気軽に楽しめる。開始前にボールの重量や利き腕を選択できるので、より現実に近い感覚を味わえるぞ。ゲームモードは通常のスコア計算のものや、ストライクとスペアにボーナス点が加算されるものなど全3種類が用意されている。最大4人までの同時対戦もできるので、大勢で楽しめる。

基本操作

セレクト　スタート
8方向レバー　Ⓐ Ⓑ Ⓒ Ⓓ

8方向レバー→プレイヤーの移動、またボールや利き腕、モードの選択に使用
Aボタン→ボールの球種やパワーゲージの決定、またボールや利き腕、モードの決定に使用
スタートボタン→ゲーム開始に使用

ワンポイントレビュー

1度でもボウリングをやったことがある人なら、誰でも楽しめる。対戦でスコアを競えるので、人が集まった時にあると必ず重宝するソフトだぞ。

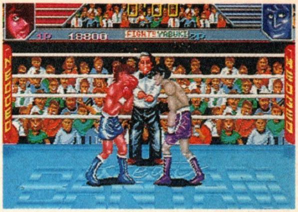
あしたのジョー伝説

スポーツ／ボクシング | ウェイブ

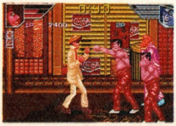
91年8月30日発売　19800円 | 46M

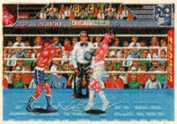
明日のために打つべし！

ワルガキのリーダーだったジョーは少年院でもやりたい放題。そんなジョーのバネを見込んだ丹下段平は、彼をプロボクサーとして育てていく……。ゲームは原作に基づいて展開。ストリートファイトとリング上の試合とを繰り返して進行する。アクションは実際のボクシング同様ガードを重要視したもの。いかにして相手のスキを攻めるかが勝負の鍵となる。

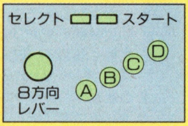


⬅相手の一つ一つの動作に反応し、スキを狙う。緊張感溢れる戦いが展開される





基本操作



8方向レバー→主人公の移動、またパンチ・ガード種類選択に使用
Aボタン→スピードパンチ
Bボタン→ガード
Aボタン＋Bボタン→パワーパンチ
スタートボタン→ゲーム開始に使用

ワンポイントレビュー

アクションはかなりのシビアさ。確実に相手のパンチをガードできなければ勝ちは無い。原作に思い入れがあれば、間違いなく楽しめる。

2020年スーパーベースボール

スポーツ／野球 | SNK

91年10月25日発売　21800円 | 46M

近未来SFベースボール

西暦2020年の世界、野球は格段の進化を遂げ「スーパーベースボール」が誕生した。ロボットを選手として試合に出すこともできる。また外野のファールゾーンを撤廃、ホームランはバックゾーン手前のみとされている。これにより走塁や返球が試合を大きく左右、スリリングかつスピーディーな展開が可能になった。選手をパワーアップすることもできる。

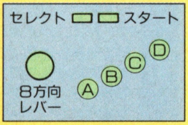


⬅近未来に考えられる科学力を駆使して、人間離れしたプレイが繰り広げられる





基本操作



8方向レバー→選手の移動、ボールコントロール、スイングの選択等に使用
Aボタン→打撃、投球等の決定
Bボタン→走塁、けん制球等に使用
Cボタン→バント
Dボタン→タイム

ワンポイントレビュー

ナイスプレイをすることでお金をため、アーマーを買って選手を強くするシステムはユニーク。グラウンドに地雷を設置する等アイデア満載だ。

スラッシュラリー

スポーツ／レース | ADK

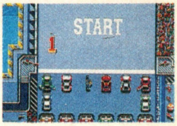
91年12月20日発売　23800円 | 46M

熱きダートを駆け抜けろ



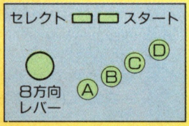
自然のコースを走るので何が起こるか分からない。象が歩いていることもある





オフロード車を駆って順位を競い合うレーシングゲーム。ワールドチャンプモードとパリダカモードの2種類のレースを楽しむことができる。どちらのモードもタイム制で、制限時間内にチェックポイントを通過することが条件。ワールドチャンプモードでは性能の異なる6台の中から車を選べ、パリダカモードではさらにバイクやバギー、トラックが使える。

基本操作



8方向レバー→ラリーカーの操作、またコースや車種の選択に使用
Aボタン→アクセル
Bボタン→ブレーキ
セレクトボタン→ポーズに使用
スタートボタン→ゲーム開始に使用

ワンポイントレビュー

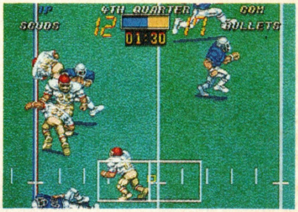
加速性能や操作性、耐久力のバランスの違いで、様々なクセのある車が揃っている。スクロールのスピード感もあり、結構熱くなるゲームだぞ。

フットボールフレンジー

スポーツ／フットボール | SNK

91年2月21日発売　23800円 | 48M

白熱戦略スポーツゲーム



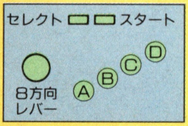
11人VS11人が画面中にちらばり、激しいタックルを繰り返す。大迫力だ





近年人気が高まりつつあるエキサイティングなスポーツ、アメリカンフットボール。過激かつ難解なアメフトを分かり易いシステムでゲーム化したのが、この『フットボールフレンジー』だ。攻撃時にはランプレイ、パスプレイ、キックプレイの中から戦況に合わせてフォーメーションを選択。用意されているフォーメーションの数はなんと46種類もあるのだ。

基本操作



8方向レバー→選手、カーソルの移動
Aボタン→連打により選手の走力・キックカアップ、またタックルに使用
Bボタン→パス、また操作する選手変更
Cボタン→パス
Dボタン→パス

ワンポイントレビュー

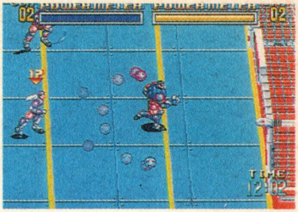
かなり簡素化されたシステムで、誰でも気軽にアメフトを楽しむことができる。複雑なフォーメーションも、このゲームは簡単に再現してくれる。

サッカーブロール

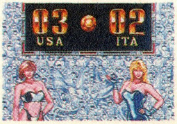
スポーツ／サッカー	SNK
92年3月13日発売　21800円	46M

常識破りの格闘サッカー

近未来のロボットが選手となって活躍する一風変わったサッカーゲーム。1チーム7人制やオフサイドの廃止、コート外に出た球が壁に当たって戻ってきたらスローインにならず続行など、ルールはかなり変更されている。また守備側のタックルやパンチなども認められているのだ。ゲージを溜めることで、強烈なパワーシュートを放つこともできるぞ。

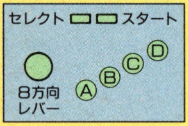


リバウンドボールや特殊攻撃など、ルールは変則的。馴染むまでは違和感が残る





基本操作



8方向レバー→選手の移動、ドリブル
Aボタン→シュートやパンチ、また押し続けてゲージを満タンにすると特殊攻撃
Bボタン→パス、ヘディング
セレクトボタン→ポーズに使用
スタートボタン→ゲーム開始に使用

ワンポイントレビュー

細かいルールを気にせずシュートを放つことだけに専念できる。大味ではあるが、アクションゲーム的なノリで楽しめる過激なサッカーゲームだ。

ベースボールスターズ2

スポーツ／野球	SNK
93年4月28日発売　23800円	68M

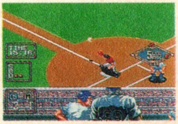
これぞ熱血ベースボール

さらにド派手になって『ベースボールスターズ』が帰ってきた。キャラクタの演技や事あるごとに割りこむデモ、何もかもがパワフルだ。英語の中継やメッセージがさらに盛りあげ、テレビで試合を見ているかのようなノリでゲームは進行する。今回、回数制限付きでパワーバットが使用でき打撃力を上げることが可能。スペシャル選手や助っ人選手も登場する。

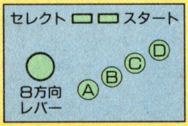


画面端には投手と打者のアップ。全選手がオーバーアクションで目立ちたがる





基本操作



8方向レバー→選手の移動、球種等選択
Aボタン→打撃、投球などに使用
Bボタン→走塁、けん制球などに使用、また走塁時に連打すると速度アップ
Cボタン→バント
Dボタン→タイム

ワンポイントレビュー

アメコミ調のキャラクタがとにかく動く。ダイビングキャッチやクロスプレイの際にカットインするデモも良い。テンションが高い野球ゲームだ。

得点王

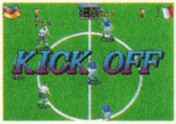
スポーツ／サッカー | SNK
93年2月19日発売　23000円 | 54M

正統派のサッカーゲーム

各国を代表する12のチームが、サッカー世界一の座をめざして激突!!　コンピュータと対戦するSNKカップモードでは、予選リーグ5試合と決勝トーナメント2試合を勝ち進んで世界一を目指す。また2人同時プレイで対戦するVSモードや、対COM戦用のエキジビションモードも用意されている。引き分けの時には、PK戦に持ち込むこともできるぞ。

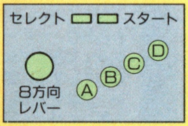


●がむしゃらにシュートするだけでは得点できない。パスで相手を揺さぶるのだ





基本操作



8方向レバー→選手の移動、またキックなどの方向指定やドリブルに使用
Aボタン→キック、シュート、守備時のスライディングやスローインなどに使用
Bボタン→パス、また守備時のタックルやキーパーのスローインなどに使用

ワンポイントレビュー

パスを活用することで、高度な戦術でのプレイが可能。各チームに1人いるエースストライカーを駆使すれば、ハットトリックも夢ではない。

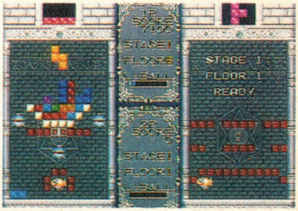
ジョイジョイキッド

パズル／アクション | SNK
91年7月1日発売　13800円 | 22M

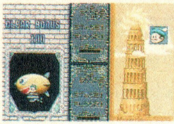
単純明快なパズルゲーム

落下してくるブロックを横1列に揃えて消していく、『テトリス』タイプのパズルゲーム。ブロックに囲まれている気球や飛行船を助けだせば面クリアになる。

遠い昔、神様が2つの村の間に太陽の光も届かない程高い壁と塔を作ってしまった。そこで2人の子供が神様に壁を壊してもらう為に塔を上っていく。面クリアごとに塔を1段上る、という設定だ。

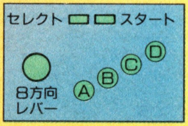


●一列消すとその上にあったブロックは一気に落下。連鎖で消えることもある





基本操作



8方向レバー→ブロックの移動、また主人公の操作に使用
Aボタン→ブロックの回転
Bボタン→ライトニングボール
セレクトボタン→ポーズに使用
スタートボタン→ゲーム開始に使用

ワンポイントレビュー

ブロックの中には消しても再生するものや、3回ラインを揃えないと消えないものなどがある。難易度は高く、全面クリアへの道は険しい。

麻雀狂列伝

アダルト／麻雀	SNK
91年7月1日発売　15800円	42M

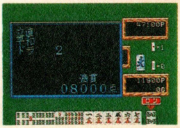
本格アドベンチャー麻雀

生き別れの兄を捜して1人の雀士が対局を繰り返す、ストーリー仕立ての麻雀ゲーム。バックに流れる演歌のフルコーラスが泣かせる。対戦相手をうち負かし兄の手掛かりを得る、と決まり事はいたって簡単。1局ごとに設定されるポイント牌が和了か流局の時点で手牌にあるとポイントが稼げる。このポイント数によってツミコミなどの必殺技が使えるのだ。

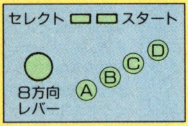


➡オーソドックスな2人対局麻雀。お馴染みのツミコミ技も用意されている





基本操作



8方向レバー→牌の選択、またメニューの切り換えなどに使用
Aボタン→ツモ、捨て牌・アイテム決定
Bボタン→ロン、アイテムの決定
Cボタン→アイテムの決定
Dボタン→メニューなどのキャンセル

ワンポイントレビュー

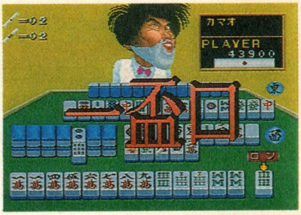
主人公の生いたち、流れる演歌、いやがうえにも雀士の哀愁を浮き彫りにしてしまう。雰囲気に浸って麻雀を楽しみたい人向けのゲームだ。

みなさんのおかげさまです

アダルト／麻雀	モノリス
91年7月1日発売　21000円	54M

スゴロクとマージャンが合体!!

麻雀の和了翻数をサイコロの出目がわりにして、スゴロクの盤面を進みゴールを目指す。逆に相手に和られると、その翻数分戻されるルール。また盤面にはアイテムを買えるショップや、止まるとゲームオーバーになるマス目がある。マスの数を計算して和了の手を作らなければ、先に進むことはできないのだ。デモ等の演出はひたすらギャグにこだわっている。

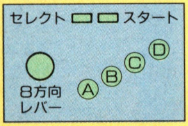


➡プレイヤーはアイテムを使うことで、牌交換や役満のツミコミなどができる





基本操作



8方向レバー→牌の選択、またメニューの切り換えなどに使用
Aボタン→ツモ、捨て牌・アイテム決定
Bボタン→ロン、アイテムの決定
Cボタン→アイテムの決定
Dボタン→メニューなどのキャンセル

ワンポイントレビュー

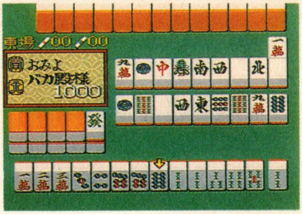
和れば何でも良いという麻雀はこのゲームには通用しない。コミカルなイメージのわりには、高度な役づくりを要求される。侮れないゲームだ。

バカ殿様麻雀漫遊記

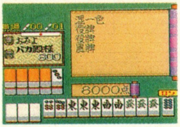
アダルト／麻雀	モノリス
91年12月20日発売　21000円	58M

麻雀好きな殿様の大冒険

麻雀好きのバカ殿様がより強い相手を捜し求めて旅に出た。プレイヤーは人々と会話や麻雀を繰り返し、各ステージのボスへと向かう。ボスとの対局で3回和(あが)ればステージクリアだ。ステージの途中にある道具屋では、点数をお金がわりにして麻雀道具を買うことができる。役満の玉や黄金立直棒といった麻雀道具を使えば、一気に和了(あがり)を狙うことも可能だ。

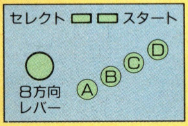


➡持ち点がなくなるとゲームオーバー。麻雀ゲームらしくボスは女性ばっかり





基本操作



8方向レバー→牌の選択、またメニューの切り換えなどに使用
Aボタン→ツモ、捨て牌・麻雀道具決定
Bボタン→ロン、コマンドの決定
Cボタン→コマンドの決定
Dボタン→道具屋から出るときに使用

ワンポイントレビュー

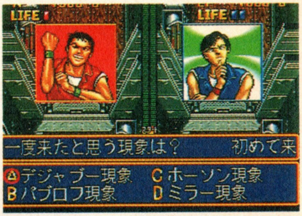
麻雀自体は至って普通の2人対局。道筋の枝わかれを選択する以外は、麻雀に勝つことだけが条件だ。麻雀に専念したい人にオススメのゲーム。

クイズ大捜査線

その他／クイズ	SNK
91年8月30日発売　16800円	34M

迷探偵がクイズに挑戦!!

クイズ好きのおかしな連中がたむろする街、クイズシティ。そこで探偵稼業を営むネオとジオが主人公となる、ストーリー仕立てのクイズゲームがこの『クイズ大捜査線』だ。シナリオはサスペンス編、ホラー編の2種類が用意されている。主人公は登場人物が次々と出題するクイズに答えることで、事件に関する情報を入手。様々な形式で難問が出題される。

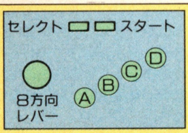


➡シナリオモードの他にスゴロクモードもある。しかし前者の方が断然面白いぞ





基本操作



8方向レバー→パネルクイズのパネル選択、ストーリーモードのシナリオ選択
Aボタン→Aの解答に使用
Bボタン→Bの解答に使用
Cボタン→Cの解答に使用
Dボタン→Dの解答に使用

ワンポイントレビュー

ストーリーを追ってクイズを出題することで、ゲーム性を増している。出題形式もいくつかあり、退屈しない。誰でも楽しめるクイズゲームだ。

クイズ迷探偵ネオ&ジオ

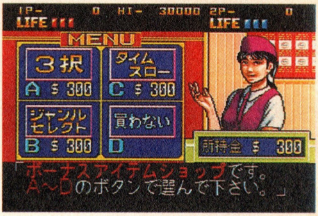
その他／クイズ	SNK	
92年4月24日発売　21800円	50M	

ネオとジオが活躍するクイズゲーム第2弾

『クイズ大捜査線』に続くネオとジオが主人公のクイズゲーム。アイテムショップや間違い探しクイズなど、前作にはない内容のものが多く取り入れられ、数段パワーアップしている。基本となるゲームシステムは前作と同じく、クイズに正解していってストーリーを進めていくというもの。それにクイズを出してくるキャラクタやクイズの解説者など、前作と同様にどこかで１度は見たことだある人ばかりなのだ。



◎クイズシティの迷探偵ネオとジオが主役の第2弾



◎クイズの前にアイテムを購入することもある。

シナリオは2種類ある

前作ではゲームモードが2つ用意されていたが、今回はシナリオモード１つとなっている。シナリオの数は2つあり、どちらもゲームの進め方によってエンディングが変わるマルチエンディング方式だ。

シナリオ1 時を越えた愛



◎過去の世界で加納と対決するストーリー

シナリオ2 宇宙からの依頼人

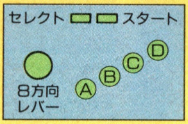


◎未来の世界で宇宙からの侵略者と対決する



◎2つのシナリオの内1つを選択する。どちらも時間に関係がある

基本操作



8方向レバー→各種選択及びカーソルの移動に使用
A・B・C・Dボタン→各種決定やクイズの解答に使用

ワンポイントレビュー

クイズの内容も前作より充実しており、しかもマルチエンディングということなので、長く遊びたい人向きのソフト。出てくるキャラクタもよりリアルになっているので、クイズばかりに目を向けるのではなく、そちらの方も注目できる。格闘ソフトに飽きたときにオススメの１本。

NEO GEO これからの予定

ゲーセンでも人気機種シリーズとなりつつあるNEO・GEO。今後のラインナップを検証していってみよう。

まず最新作としてリリースされているのが『サムライスピリッツ』。ゲーセンが大人気なのはよかったものの、そのあたりがちょっとひびいてNEO・GEO版が1週間ほど発売延期になってしまった。けれども現在では店頭でもかなり手に入りやすくなっているはずだ。

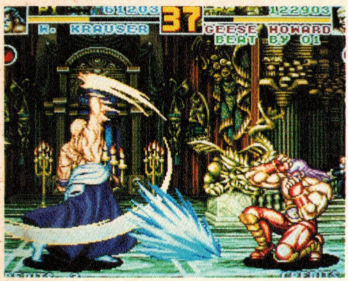


最新作『サムライスピリッツ』

この秋のラインナップとして注目なのが『餓狼伝説スペシャル』。15人の主人公を操っての最新版はいまからもう期待いっぱい。AMショーでの初お目見えを皮切りに、全国各地のゲーセンに登場予定だ。早くNEO・GEO版も登場してほしいところだ。

さてそれから先に発売が噂される新作が『龍虎の拳2』。まだまだ噂の域を出ないので、はたして発売されるかどうかは未定だが、スーパーファミコン『1』はすでに発売が決定済でもあるし、結構信憑性は高そうだ。あの拡大縮小がどのようにまた生かされているのかが興味あるところ。

また大手としては初の参入となったデータイーストの新作『ミラクルアドベンチャー』もこの秋には登場予定だ。もちろんこの作品が成功を収めれば、データイーストの新たなNEO・GEO新作が期待できるし、さらに新しいサードパーティの参入も期待できるかもしれない。格闘ジャンルでのヒットから、定着化へと向かうNEO・GEO。これからもますます目が離せない存在になっていくことだけは間違いがなさそう。NEO・GEOユーザーのキミは自慢してもいいかもしれないぞ！



登場が望まれる『〜スペシャル』



いよいよ『龍虎の拳』にも続編？

★NEO･GEO　作品リスト★

ジャンル	ゲーム名	メーカー	発売日	価格	容量(M)	掲載P
アクション	8マン	SNK	'91年11月20日	21800	46	28
	餓狼伝説	SNK	'91年12月20日	23800	55	10
	餓狼伝説2	SNK	'93年3月5日	28000	106	12
	キング オブ ザ モンスターズ	SNK	'91年7月1日	19800	55	22
	キング オブ ザ モンスターズ2	SNK	'92年6月19日	25800	74	23
	クロスソード	ADK	'91年10月1日	21800	50	20
	ザ スーパー スパイ	SNK	'91年7月1日	19000	55	26
	サムライスピリッツ	SNK	'93年8月11日	28000	118	18
	戦国伝承	SNK	'91年7月1日	19800	55	26
	戦国伝承2	SNK	'93年4月9日	25000	74	29
	ニンジャコンバット	ADK	'91年7月1日	18000	46	25
	バーニングファイト	SNK	'91年8月9日	19800	54	27
	マジシャンロード	SNK	'91年7月1日	15000	46	25
	ミュー ティション ネイション	SNK	'92年4月17日	21800	45	29
	ラギ	ADK	'91年7月1日	19800	50	27
	龍虎の拳	SNK	'92年12月11日	28000	102	16
	ロボアーミー	SNK	'91年12月20日	21800	46	28
	ワールドヒーローズ	ADK	'92年9月11日	25800	82	24
	ワールドヒーローズ2	ADK	'93年6月4日	28000	146	14
シューティング	アンドロデュノス	ビスコ	'92年7月17日	23800	34	38
	ASOⅡ ラストガーディアン	SNK	'91年7月1日	18800	47	30
	ゴーストパイロット	SNK	'91年7月1日	19800	55	37
	サイバーリップ	SNK	'91年7月1日	18000	50	36
	NAM-1975	SNK	'91年7月1日	13800	46	36
	ビューポイント	サミー工業	'92年12月11日	25000	74	34
	ニンジャコマンドー	ADK	'92年5月29日	23800	54	37
	ラストリゾート	SNK	'92年4月24日	22800	44	52
スポーツ	あしたのジョー伝説	ウエイブ	'91年8月30日	19800	46	42
	サッカーブロール	SNK	'92年3月13日	21800	46	44
	スラッシュラリー	ADK	'91年12月20日	23800	46	43
	得点王	SNK	'93年2月19日	23000	54	45
	トッププレイヤーズゴルフ	SNK	'91年7月1日	21000	62	40
	2020年スーパーベースボール	SNK	'91年10月25日	21800	46	42
	ファイヤースープレックス	SNK	'93年4月23日	28000	106	39
	フットボールフレンジー	SNK	'91年2月21日	23800	48	43
	ベースボールスターズ	SNK	'91年7月1日	18000	50	40
	ベースボールスターズ2	SNK	'93年4月28日	23800	68	44
	ライディングヒーロー	SNK	'91年7月1日	21000	46	41
	リーグボウリング	SNK	'91年7月1日	16800	26	41
パズル	ジョイジョイキッド	SNK	'91年7月1日	13800	22	45
アダルト／麻雀	バカ殿様麻雀漫遊記	モノリス	'91年12月20日	21000	58	47
	麻雀狂列伝	SNK	'91年7月1日	15800	42	46
	みなさんのおかげさまです	モノリス	'91年7月1日	21000	54	46
その他／クイズ	クイズ大捜査線	SNK	'91年8月30日	16800	34	47
	クイズ迷探偵ネオ&ジオ	SNK	'92年4月24日	21800	50	48

NEO·GEO™

オールカタログ

ゲーセン天国

Vol.1 特別付録

平成5年9月25日発行